OFERTA – OPROGRAMOWANIE DO TABLIC INTERKAKTYWNYCH

SPIS TREŚCI:

STRONA 2 - PRZEDSZKOLE

STRONA 5 - SZKOŁA PODSTAWOWA KL. 1-3

STRONA 6 - SZKOLA PODSTAWOWA KL. 4-6

STRONA 10 - SZKOŁA PODSTAWOWA KL. 7-8

STRONA 22 - JĘZYKI

STRONA 26 - NOWOŚCI

Staramy się aby sprzedawane przez nas produkty były w atrakcyjnych cenach.
Jeżeli **znajdziesz produkt** o identycznych parametrach jak w naszej ofercie, ale **w niższej cenie** – poinformuj nas o tym, a my postaramy się tak wynegocjować ceny z Producentem/Dostawcą **aby obniżyć cenę i sprzedać Ci produkt taniej**.

GWARANCJA NAJNIŻSZEJ CENY

P.H.U. BIS-MW s.c.
ul. Michałowicza 13
02-495 Warszawa

100% SATYSFAKCJA GWARANTOWANA

Ceny w ofercie zawierają podatek VAT

OPROGRAMOWANIE DO TABLIC INTERAKTYWNYCH

Plansze interaktywne 2.0 wydawnictwa WSiP to doskonałe multimediane narzędzie dydaktyczne, dzięki któremu lekcje staną się bardziej interesujące zarówno dla uczniów, jak i nauczycieli.
Plansze interaktywne to:

- Narzędzie, które pozwala przeprowadzić lekcje w ciekawy interaktywny sposób
- Wykorzystanie nowoczesnych form nauczania w codziennej lekcji
- Gotowe scenariusze lekcji z poszczególnych przedmiotów

Plansze zostały przygotowane dla 13 przedmiotów. 5 z nich obejmuje zakres przedmiotowy szkoły podstawowej, klasy IV-VI: z języka polskiego, matematyki, przyrody, informatyki, muzyki, 8 - to plansze przedmiotowe przeznaczone dla gimnazjum, obejmujące język polski, matematykę, biologię, chemię, fizykę, geografię, historię i informatykę.
Wszystkie plansze przedmiotowe są zgodne z podstawą programową!
Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji.
Do każdego pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.
Zalecane jest wyświetlanie zawartości plansz przy wykorzystaniu projektora multimedialnego oraz tablicy interaktywnej.

PRZEDSZKOLE:

Mój pierwszy alfabet - wersja CD **499,00 zł.**

P.H.U. BIS-MW s.c.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie
PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl
CEZAS Warszawa **Tel. 22 8311172, 22 8312829** Tel. kom. +48 530622277
www.cezas.waw.pl e-mail: dh@cezas.waw.pl

Multilicencja pozwala na wykorzystanie programu na 20 stanowiskach komputerowych w ramach szkoły posiadającej licencję. Licencja odnosi się również do pracowników pedagogicznych.
Program edukacyjny pt. Mój pierwszy alfabet został stworzony z myślą o wszystkich przedszkolakach i pierwszakach, którzy chcieliby nauczyć się rozpoznawania polskich liter, jednocześnie dobrze się bawiąc. W tym celu zapraszamy ich do nowoczesnego miasteczka, pełnego ciekawych miejsc i zadań, dzięki którym mogą nauczyć się czegoś nowego, a jednocześnie utrwalić nowo zdobytą wiedzę.
Dla najmłodszych dzieci, które dopiero poznają poszczególne literki, przygotowaliśmy Wielki elementarz, znajdujący się w intrygującym miejscu, a mianowicie w studiu telewizyjnym. Tutaj dzieci dowiedzą się jak wyglądają małe i duże litery, zarówno drukowane, jak i pisane, jak je poprawnie czytać, jakie razem mogą tworzyć sylaby, a także, w jakich słowach występują. Dzięki animacjom dowiedzą się także, jak pisać małe i duże litery w formie drukowanej i pisanej.
Te dzieci, które rozpoznają już poszczególne literki, mogą swoje umiejętności łatwo utrwalić – wystarczy odwiedzić niektóre niezwykłe miejsca w mieście, gdzie będą na nie czekały różne zadania: znajdowanie konkretnych liter znajdujących się pośród innych, określanie początkowych liter różnych słów, szukanie par w grze typu memory, układanie czteroliterowego hasła do sejfu, uzupełnianie brakujących liter w nazwach obrazów, rozpoznawanie liter w trakcie ich stopniowego odsłaniania, nawlekanie liter na sznurek w kolejności alfabetycznej, słuchanie a następnie określanie sylab, wskazywanie litery kończącej słowo itd.
We wszystkich grach dzieci stopniowo zdobywają nagrody w postaci czekoladowych literek tworzących wspólnie bombonierkę, co, wraz z wciągającą formą ćwiczeń, będących grą, zwiększa ich motywację do doskonalenia znajomości liter.
Program umożliwia ustawienie stopnia trudności w grach: albo automatyczne przejście od najniższego poziomu do najbardziej zaawansowanego, albo wybór jednego z trzech stałych stopni trudności: pierwszy zawiera jedynie wielkie drukowane litery, drugi – drukowane litery, wielkie i małe, zaś najwyższy poziom zawiera wielkie i małe, drukowane i pisane litery.
Ten nowoczesny elementarz zapewni dzieciom wiele godzin zabawy i nauki. Świetnie działa zarówno na tablicach interaktywnych, jak i uczniowskich komputerach czy tabletach.
| Minimalne wymagania sprzętowe | procesor Pentium Dual-Core lub wyższy, 1 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 16 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows, napęd CD-ROM
| Zalecane wymagania sprzętowe | procesor Intel Core 2 Duo lub wyższy, 2 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 16 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows, napęd CD-ROM
| Obsługiwane systemy operacyjne | Windows XP/Vista/Windows 7, 8, 10 PL

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Mądrala i jego safari **499,00 zł.**

Multilicencja pozwala na wykorzystanie programu na 20 stanowiskach komputerowych w ramach szkoły posiadającej licencję. Licencja odnosi się również do pracowników pedagogicznych.
"Mądrala i jego safari" to multimedialny program edukacyjny dla dzieci, który w atrakcyjny sposób (w formie zabawy) zapozna je z różnymi gatunkami zwierząt z całego świata.

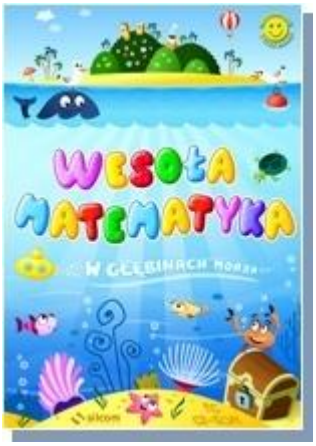
Treść jest podzielona na dwie części. Część encyklopedyczna opisuje dokładnie sto gatunków zwierząt. Do każdego zwierzęcia przyporządkowany jest obrazek w wersji komiksowej, materiał faktograficzny, polska i łacińska nazwa, następnie nazwa gromady, do której zwierzę należy, mapa przedstawiająca zasięg występowania, informacje o typowym środowisku, w którym ono żyje, a także o tym, czym się żywi itp. W większości przypadków jest możliwość odsłuchania odgłosów, jakie to zwierzę wydaje. Część praktyczna zawiera 10 gier, dzięki którym dzieci mogą nie tylko sprawdzić swoją wiedzę (przyporządkowanie do gromad, środowiska, rozróżnianie pokrycia ciała, pytania testowe itp.),
ale także ćwiczą swoją spostrzegawczość (fotosafari), wyobraźnię (puzzle) czy rozróżnianie dźwięków.
"Mądrala i jego safari" ma piękną i niebanalną szatę graficzną, ale − co ważniejsze − spełnia swoje zadanie zarówno w zakresie przyswajania nowych treści, jak i ćwiczenia nabytych już umiejętności.
Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Mądrala na wsi **499,00 zł.**

Multilicencja pozwala na wykorzystanie programu na 20 stanowiskach komputerowych w ramach szkoły posiadającej licencję. Licencja odnosi się również do pracowników pedagogicznych.
"Mądrala na wsi" to multimedialny program edukacyjny dla dzieci, który w atrakcyjny sposób (w formie zabawy) zapozna je z różnymi gatunkami zwierząt domowych lub występujących w pobliżu ludzkich siedzib: na polach, łąkach, w stawach i lasach.
Treść jest podzielona na dwie części. Część encyklopedyczna opisuje dokładnie dziewięćdziesiąt gatunków zwierząt. Do każdego zwierzęcia przyporządkowany jest obrazek w wersji komiksowej, materiał faktograficzny, polska i łacińska nazwa, następnie nazwa gromady, do której zwierzę należy, informacje o typowym środowisku, w którym żyje, o tym, czym się żywi itp. W większości przypadków jest możliwość odsłuchania odgłosów, jakie to zwierzę wydaje. Istnieje także możliwość wydrukowania informacji o każdym zwierzęciu.
Część praktyczna zawiera 10 gier, dzięki którym dzieci mogą nie tylko sprawdzić swoją wiedzę (poznawanie zwierząt i ich śladów, przyporządkowanie do gromad, przyporządkowywanie młodych zwierząt do ich rodziców itp.), ale także ćwiczą swoją spostrzegawczość (fotografowanie), wyobraźnię (puzzle) czy rozróżnianie dźwięków.
Najlepsi gracze w danej grze mogą sobie wydrukować dyplom ze swoim imieniem i nazwiskiem.
"Mądrala na wsi" ma piękną i niebanalną szatę graficzną, ale − co ważniejsze − spełnia swoje zadanie zarówno w zakresie przyswajania nowych treści, jak i ćwiczenia nabytych już umiejętności.
Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.

P.H.U. BIS-MW s.c.

SZKOŁA PODSTAWOWA KL. 1-3:



Wesoła matematyka w głebinach morza - wersja CD **499,00 zł.**

Multilicencja pozwala na wykorzystanie programu na 20 stanowiskach komputerowych w ramach szkoły posiadającej licencję. Licencja odnosi się również do pracowników pedagogicznych.
Niniejszy program edukacyjny jest przeznaczony dla tych wszystkich uczniów klas niższych, którzy chcą - poprzez ćwiczenia w formie gry - doskonalić swoje umiejętności matematyczne. Na morzu, w głębinach morskich i na plaży czeka na nich mnóstwo ciekawych, interaktywnych gier, za pomocą których mogą na wiele sposobów ćwiczyć dodawanie i odejmowanie a także mnożenie i dzielenie oraz porównywanie liczb.
Uczniowie wędrują w różne, zaskakujące miejsca. W głębinach morza mogą spotkać ławice ryb, które trzeba policzyć. Na samym dnie leży natomiast muszla, z której wydobywają się bąbelki z zadaniami i wynikami – zadaniem dzieci jest znalezienie pasujących do siebie par. Mogą również odwiedzić kraba i pomóc mu w liczeniu rzutów strzałkami do tarczy, albo poradzić ośmiornicy, jak właściwie porównać dwie liczby lub dwa wyniki. Na plaży wezmą udział w żółwim konkursie szybkiego liczenia, albo pomogą krabowi przeciągnąć linę, dzięki uzupełnianiu właściwych znaków w zadaniach. Kolejną atrakcją będzie opłynięcie różnych wysp czy uszeregowanie baloników z liczbami według odpowiedniej kolejności. We wszystkich grach dzieci zdobywają nagrody w postaci rozgwiazd, co dodatkowo zwiększa ich motywację do rozwiązywania zadań matematycznych. Ustawienia programu umożliwiają idealne dostosowanie stopnia trudności w danej grze do potrzeb konkretnego użytkownika. Można to osiągnąć albo dzięki automatycznemu przejściu z niższego poziomu na wyższy, albo przez wybranie jednego z czterech stałych poziomów: dodawanie i odejmowanie najpierw tylko do 10, potem do 20 bez przekroczenia progu 10, następnie do 20 z przekroczeniem progu 10, a na koniec dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie do 100.
Nasza wesoła matematyka na pewno wciągnie w zabawę każdego ucznia, bez względu na to, czy używa komputera stacjonarnego, tablicy interaktywnej, czy tabletu.
| Minimalne wymagania sprzętowe | procesor Pentium Dual-Core lub wyższy, 1 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 16 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows, napęd CD-ROM
| Zalecane wymagania sprzętowe | procesor Intel Core 2 Duo lub wyższy, 2 GB RAM, karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 16 – bitowej głębi kolorów, karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows, napęd CD-ROM
| Obsługiwane systemy operacyjne | Windows XP/Vista/Windows 7, 8, 10 PL

P.H.U. BIS-MW s.c.

SZKOŁA PODSTAWOWA KL. 4-6:

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Części mowy - hop do głowy! **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich
- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

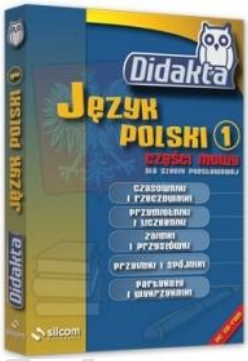
Multimedialny program przeznaczony dla uczniów szkół podstawowych, poznających tajniki gramatyki języka polskiego: zarówno dla tych, którzy stawiają pierwsze kroki w rozpoznawaniu poszczególnych części mowy, jak i tych, którzy znają już te zagadnienia morfologii i pragną je sobie utrwalić.

W teoretycznej części programu przedstawiamy uczniom wszystkie części mowy, które rozróżniamy w języku polskim. Każda część mowy jest zdefiniowana, przy każdej przedstawione są także przykłady oraz ilustracja, pomagająca zrozumieć zagadnie. W razie potrzeby można wydrukować definicje poszczególnych części mowy.

Część praktyczna zawiera dziewięć różnego rodzaju gier, dzięki którym uczniowie mogą na różne sposoby sprawdzić swoją wiedzę: od określania części mowy (na przykładzie pojedynczych słów lub całych zdań), przez wskazywanie słowa, które nie pasuje do danej grupy (reprezentującej jedną część mowy), aż po bardziej skomplikowane rozpoznawanie części mowy polegające na tworzeniu szyfru (następujących po sobie cyfr, symbolizujących poszczególne części mowy). Aplikacja umożliwia ustawienie opcji poświęconej wszystkim częściom mowy lub tylko wybranym.

W każdej grze najlepsi uczniowie mogą wydrukować dyplom ze swoim imieniem i nazwiskiem.

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Język polski 1 - Części mowy dla SP **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny służy zarówno do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia języka polskiego w zakresie odmiennych i nieodmiennych części mowy dla klas 3-6 na poziomie szkoły podstawowej.

Zadania i ćwiczenia interaktywne są podzielone na następujące działy tematyczne:

- Czasowniki i rzeczowniki – rozpoznaj w zdaniach, formy, aspekt czasowników, czasowniki osobowe/nieosobowe, kategorie rzeczowników
- Przymiotniki i liczebniki – rozpoznaj w zdaniach, formy, związki wyrazowe, kategorie liczebników

- Zaimki i przysłówki – rozpoznaj w zdaniach, formy, związki wyrazowe, kategorie zaimków, stopniowanie przysłówków
- Przyimki i spójniki – rozpoznaj w zdaniach, wyrażenia przyimkowe, funkcje spójników w zdaniach
- Partykuły i wykrzykniki – rozpoznaj w zdaniach, funkcje partykuł i wykrzykników w zdaniach

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem. W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 5 do 30.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez dzieci wpisywane są do pliku, w którym zawarty jest rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Język polski 2 - Ortografia, składnia, frazeologia i fonetyka dla SP **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

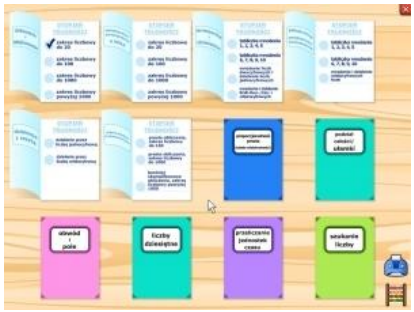
- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Didakta - Język polski 2 to multimedialny program edukacyjny dla dzieci. Służy zarówno do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia języka polskiego w zakresie składni zdania, frazeologii, słowotwórstwa, ortografii i interpunkcji na poziomie szkoły podstawowej.
Zadania i ćwiczenia interaktywne podzielone są na następujące działy tematyczne:

- Składnia – zdanie pojedyncze/złożone, cel wypowiedzi, równoważnik zdania, podmiot i orzeczenie, części zdania
- Frazeologia i semantyka – znaczenie zwrotów, synonimy, antonimy, homonimy
- Słowotwórstwo – rodzina wyrazów, rdzeń
- Ortografia (dyktanda) – uzupełnianie ó/u, rz/sz/ż, h/ch, en/ę, o/ą, wyraz "nie"
- Interpunkcja i fonetyka – interpunkcja w zdaniach pojedynczych i złożonych, głoski miękkie/twarde, ustne/nosowe, dźwięczne/bezdźwięczne

Program jest przeznaczony do wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.
W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 5 do 30.
Program jest łatwy w obsłudze, dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stwarza żadnych problemów.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez dzieci są wpisywane do pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

P.H.U. BIS-MW s.c.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Matematyka - zadania tekstowe **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych. Oferując ciekawe zadania tekstowe, służy przede wszystkim doskonaleniu umiejętności matematycznych.

Program ten zawiera ogromną bazę zadań matematycznych, podzielonych w przejrzysty sposób na kategorie według typu i stopnia trudności. Są tu wszystkie rodzaje zadań, z jakimi uczniowie zetkną się w szkole:

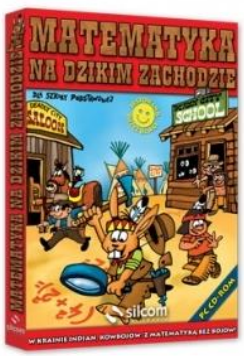
- dodawanie i odejmowanie (w zakresie do 20, do 100, do 1000 oraz powyżej 1000)
- mnożenie i dzielenie
- dzielenie z resztą, proporcjonalność prosta
- podział całości (ułamki)
- przykłady z liczbami dziesiętnymi
- obliczanie obwodu i pola
- przeliczanie jednostek czasu (minuty→godziny→dni)
- ustalanie niewiadomej liczby

Zadania można oczywiście wydrukować; dostępne są dwie wersje wydruków: dla uczniów (tylko treść zadań) oraz dla nauczycieli (zadania wraz z rozwiązaniami).

Program oferuje dwa sposoby doskonalenia umiejętności. Pierwszy polega na rozwiązywaniu dowolnej liczby zadań, bez ograniczeń czasowych; drugi natomiast ma formę gry, w której dziecko − poprzez rozwiązywanie zadań − zdobywa szczyt góry niczym alpinista, przy czym uwzględnia się poprawne i błędne rozwiązania, a także czas wykonania. Najlepsi gracze mogą wydrukować dyplom ze swoim imieniem i nazwiskiem.

Zamieńcie nieciekawe liczenie w zabawę, a uczniów w matematycznych geniuszy!

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Matematyka na Dzikim Zachodzie **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich
- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny przeznaczony jest dla wszystkich dzieci od klasy 2 szkoły podstawowej, umożliwia ćwiczenia z matematyki w zakresach: liczby całkowite, liczby ujemne, liczby dziesiętne i ułamki.

Ćwiczenia interaktywne ułatwiają doskonalenie umiejętności w zakresie dodawania,

I. O. BIS-MW s. c.

odejmowania, mnożenia i dzielenia oraz ćwiczenie orientacji na osi liczbowej i porównywanie jednostek.
Działy tematyczne:

- Dodawanie i odejmowanie – dodawanie dwóch liczb, odejmowanie dwóch liczb,
- dodawanie i odejmowanie trzech liczb, obliczenia sposobem pisemnym
- Mnożenie i dzielenie – mnożenie dwóch liczb, dzielenie dwóch liczb, zadania z nawiasami, obliczenia sposobem pisemnym
- Porównywanie liczb – większa/mniejsza, większa/mniejsza o ile?, oś liczbowa
- Zadania wykonywane kolejno – oblicz i uporządkuj
- Tabele – kwadrat 3x3
- Jednostki – porównywanie jednostek

Po rozwiązaniu każdego z zadań gracz zdobędzie jedną część totemu oraz dodatkowo zobaczy wesołe animacje z kowbojami lub Indianami. Dzięki zdobyciu wszystkich części totemu dojdzie do zakopania topora wojennego i zawarcia pokoju przez obydwa nieprzyjacielskie obozy.
W ustawieniach każdego gracza można określić zakresy liczbowe w ćwiczeniach oraz górną granicę - do ilu już gracz potrafi policzyć (do 10, do 20, do 100, do 1000 albo do 10000).
Z programu mogą korzystać młodsze i starsze dzieci – na obu etapach szkoły podstawowej.
Ten program zawiera mnóstwo przepięknych ilustracji, wesołych animacji i dowcipnych efektów dźwiękowych. Taką matematykę dzieci z pewnością polubią i będą chciały ponownie liczyć.
Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.
Tytuł swobodnie nawiązuje do tytułu Przygody detektywa Bartka, równocześnie go uzupełniając.

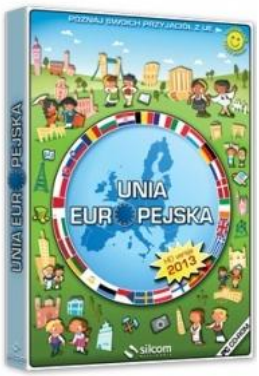
Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Polska i jej województwa **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program przybliży dzieciom tematykę podziału Polski na województwa.
W części edukacyjnej użytkownicy zapoznają się z ogólną charakterystyką i danymi statystycznymi, dotyczącymi poszczególnych województw, z informacjami na temat warunków przyrodniczych, przemysłu, rolnictwa; poznają sławnych Polaków, związanych z poszczególnymi województwami, a także zabytki i ciekawe miejsca. Służą temu atrakcyjne pod względem graficznym mapki przedstawiające góry, niziny, rzeki, miasta, węzły komunikacyjne, zabytki itp. Do dyspozycji użytkownika jest także album z fotografiami najciekawszych miejsc danego województwa.
W części praktycznej, zawierającej gry, dzieci nie tylko sprawdzą swoją znajomość topografii Polski (miasta, góry, niziny, rzeki, parki narodowe itp.), ale także będą rozwijały swoją wyobraźnię przestrzenną np. przez układanie puzzli (województwa). Znajdą tu także grę memory z możliwością wyboru tematyki: herby województw i miast albo fotografie ciekawych miejsc. Wszystkie te gry opracowane są w stylu charakterystycznym dla komiksów, tak lubianym przez dzieci.
Poznajmy naszą Ojczyznę, ucząc się i bawiąc!
Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych

PHU BIS-MW s.c.



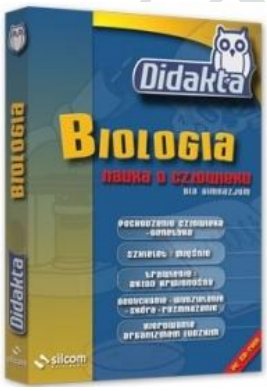
Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo
- Unia Europejska dla dzieci **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Multimedialny program edukacyjny Unia Europejska jest podzielony na dwie części.
Część edukacyjna zawiera podstawowe dane statystyczne o państwach UE, informacje o przemyśle i rolnictwie – można tutaj znaleźć mapy konturowe zawierające główne elementy charakteryzujące poszczególne kraje, położenie miast, pasm górskich, wyżyn i nizin, rzeki, tereny przemysłowe oraz rolnicze.
Charakterystyka każdego kraju zawiera także hymn państwowy w wersji oryginalnej oraz jego opis w języku odbiorcy wraz z dubbingiem.
Dodatkowym elementem uzupełniającym informacje o poszczególnych państwach jest bogata galeria, zawierająca zdjęcia, głównie zabytków kulturalnych i historycznych oraz charakterystycznych miejsc.
Część rozrywkowa zawiera gry edukacyjne do sprawdzenia wiadomości z geografii Europy, znajomości flag narodowych, stolic, powierzchni oraz liczby obywateli państw członkowskich.
Część ta zawiera gry pamięciowe Memory z możliwością wyboru poziomu trudności, wybór flag narodowych oraz rozpoznawanie strojów ludowych. To wszystko w komiksowej formie, atrakcyjnej dla dzieci.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu, orientacja w programie nie stanowi żadnego problemu.
Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.
Baw się i poznawaj Unię Europejską!

SZKOŁA PODSTAWOWA KL. 7-8:



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Biologia 1
- Nauka o człowieku **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny służy do sprawdzenia i przećwiczenia wiedzy z zakresu nauki o człowieku na poziomie gimnazjum.
Program Didakta – Biologia 1 Nauka o człowieku zawiera ćwiczenia interaktywne, umożliwiające cztery warianty sprawdzenia wiadomości – pytania testowe, łączenia w pary, decydowanie o poprawności stwierdzenia oraz zadania z ilustracjami.
Pytania w zadaniach całkowicie pokrywają się z materiałem przerabianym na lekcjach w gimnazjum. Ilość ilustracji i tekstu w plikach danych sprawdzi wiedzę o konkretnych częściach ciała ludzkiego, budowie anatomicznej i funkcjach, genetyce, itp.
Działy tematyczne:

- Pochodzenie człowieka, genetyka – pochodzenie i rozwój człowieka, genetyka
- Szkielet i mięśnie – układ kostny, układ ruchowy
- Trawienie i układ krwionośny – układ pokarmowy, układ krwionośny
- Oddychanie, rozmnażanie – układ oddechowy, moczowy, skóra, układ płciowy
- Kierowanie organizmem ludzkim – układ nerwowy i narządy zmysłów, gruczoły wydzielania wewnętrznego

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie zadań oraz testów, dlatego zadania można rozwiązywać poza komputerem.
Ustawienia pozwalają na wybór liczby przykładów w zakresie od 5 do 20.
Program jest łatwy w obsłudze, dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Biologia 2 - Rośliny i zwierzęta **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich
- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Multimedialny program edukacyjny Didakta – Biologia 2 służy do przećwiczenia wiadomości i znajomości z zakresu świata roślin i zwierząt, dla klas 4-6 szkoły podstawowej i klas 1-3 gimnazjum.
Tytuł Didakta – Biologia 2. Rośliny i zwierzęta zawiera ćwiczenia interaktywne, umożliwiające cztery warianty sprawdzenia wiadomości – pytania testowe, łączenia w pary, decydowanie o poprawności stwierdzenia i zadania z rysunkami.
Pytania w zadaniach całkowicie pokrywają się z materiałem przerabianym na lekcjach w gimnazjum. Ilość ilustracji i tekstu w plikach danych sprawdzi wiedzę o konkretnych roślinnych czy zwierzęcych gatunkach, ich budowie ciała, środowiska, gdzie żyją itp.

P.H.U. BIS-MW s.c.

Działy tematyczne:

- Ziemia i początki życia – powstanie i oznaki życia, wirusy, bakterie, sinice i organizmy jednokomórkowe
- Grzyby, porosty, rośliny – porosty, workowce, grzyby, mszaki, paprotniki, rośliny nagonasienne i okrytonasienne
- Bezkręgowce – parzydełkowce, mięczaki, pierścienice, stawonogi
- Strunowce i kręgowce – osłonice, ryby, płazy i gady, ptaki, ssaki
- Ekosystemy – osiedla ludzkie, pola i łąki, woda, lasy, inne ekosystemy

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie zadań oraz testów, dlatego istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.
W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 5 do 20. Program jest łatwy w obsłudze, dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci. Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez dzieci wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Chemia **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Multimedialny program edukacyjny Didakta - Chemia zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości z chemii, dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Tytuł obejmuje ćwiczenia interaktywne z różnych działów chemii, takich jak np.: budowa atomu, elektronowe modele molekuł, okresowy układ pierwiastków, tworzenie wzorów chemicznych i równań, tworzenie związków organicznych itp.
Działy tematyczne:

- Skład materii – mieszaniny, atomy, molekuły, jony
- Terminologia – pierwiastki, halogenki, tlenki i siarczki, kwasy, wodorotlenki, sole
- Procesy chemiczne – wiązania i rozkład, reakcje tlenu z wodą, neutralizacja, powstawanie soli, reakcje redoks
- Rozwiązywanie zadań – cząsteczki masy, ilość materiału i masa molowa, stężenie molowe, rozwiązywanie równań chemicznych
- Związki organiczne – węglowodory, pochodne węglowodorów, reakcje związków organicznych

Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dlatego istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem. W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów oraz ich stopień trudności.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

P.H.U. BIS-MW s.c.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Fizyka 1
- Obliczenia wielkości fizycznych - wersja CD **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich
- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP

Multimedialny program edukacyjny Didakta – Fizyka 1 zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie zastosowania wzorów fizycznych w obliczeniach. Jest przeznaczony dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum.
Program obejmuje ćwiczenia interaktywne z różnych działów fizyki, takich jak: mechanika i energia, ciepło, optyka czy elektryczność; poruszane są także zagadnienia z historii fizyki. W zadaniach wymagających obliczeń pośrednich, uczniowie mają do dyspozycji kalkulator oraz brudnopis.
Działy tematyczne:

- Mechanika 1 – gęstość cieczy i ciała stałe, ruch jednostajny i niejednostajny
- Mechanika 2 – ciśnienie w cieczy, praca mechaniczna, moc, energia, równowaga na dźwigni
- Ciepło - pochłanianie ciepła, topnienie
- Optyka – obraz w zwierciadle, obraz w soczewce
- Prąd elektryczny – prawo Ohma, energia elektryczna, moc elektryczna, szeregowe i równoległe połączenie odbiorników
- Historia fizyki – wielkie postaci w fizyce, odkrycia i wynalazki

Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dlatego zadania można rozwiązywać poza komputerem.
W ustawieniach każdego zadania można wybrać ilość pytań w serii, w zakresie od 3 do 15.
Program jest łatwy w obsłudze, dzięki czemu orientacja w programie nie stanowi problemu dla dzieci i nauczycieli.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Fizyka 2
- Symulacja pomiarów i obliczanie wzorów **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich

H.U. BIS-MW s.c.

komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny jest przeznaczony do ćwiczenia i utrwalania wiedzy i umiejętności, zwłaszcza w zakresie mierzenia i obliczania wielkości fizycznych, dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum.

Program Didakta – Fizyka 2 zawiera zadania tworzące ciekawą i szeroką paletę, na którą składają się ćwiczenia interaktywne, na przykład mierzenie objętości i gęstości cieczy, temperatury, natężenia prądu i napięcia, określanie biegunów magnetycznych oraz kierunku prądu w zwojnicy, składanie sił, obliczanie wielkości i położenia obrazu lub przedmiotu, określanie ładunku naelektryzowanych ciał itp. Podczas wykonywania zadań dzieci mają do dyspozycji różne narzędzia pomiarowe i przyrządy - takie, jak w prawdziwym laboratorium.

Działy tematyczne:

- Symulacja pomiaru - objętości cieczy, siły, gęstości, natężenia prądu elektrycznego i napięcia, temperatury
- Elektromagnetyzm – prawo Ampera i reguła Lenza, prąd zmienny (częstotliwość, okres, amplituda), transformator
- Mechanika – składanie sił, siła tarcia, prasa hydrauliczna, pływanie ciał (prawo Archimedesa)
- Optyka - właściwości obrazu i przedmiotu – zwierciadło i soczewka
- Prąd elektryczny – symbole elektryczne, symbole na przyrządach, elektrostatyka, rezystor i potencjometr

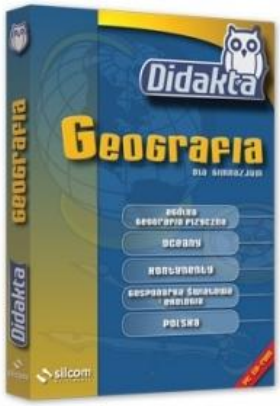
Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.

Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dlatego zadania można rozwiązywać poza komputerem.

W ustawieniach każdego zadania można wybrać liczbę pytań w serii, w zakresie od 1 do 10.

Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stwarza żadnych problemów.

Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Geografia **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Didakta - Geografia, to multimedialny program edukacyjny przeznaczony do powtórki i poszerzania wiadomości z zakresu geografii i orientacji na mapie, dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum.

Tytuł zawiera zadania i ćwiczenia interaktywne z różnych działów geografii. Struktura programu daje dodatkowo możliwość wyboru spośród czterech typów ćwiczeń: pytań testowych, zadań na dobieranie, zadań typu prawda/fałsz oraz ćwiczeń z ilustracjami. Bogata oferta pytań testowych umożliwia sprawdzenie wiadomości ucznia z zakresu geografii ogólnej, zaś mapy konturowe oraz ilustracje w sposób ciekawy testują umiejętność orientacji przestrzennej i odczytywania informacji ikonograficznych.

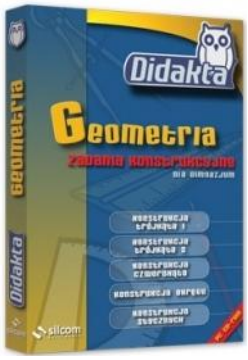
Działy tematyczne:

- Ogólna geografia fizyczna - planeta Ziemia, globus i mapa, sfery fizyczno-geograficzne
- Oceany - Ocean Spokojny i Oceania, Ocean Indyjski, Ocean Atlantycki i Ocean Arktyczny

P.H.U. BIS-MW s.c.

- Kontynenty - Azja, Afryka, Ameryka, Europa, Australia oraz Antarktyda
- Gospodarka światowa i ekologia - ludność i osadnictwo, gospodarka światowa, ekologia, podział polityczny w dzisiejszym świecie
- Polska - warunki naturalne, gospodarka, województwa i miasta

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dlatego zadania można rozwiązywać poza komputerem. Ustawienia pozwalają na wybór liczby przykładów w zakresie od 5 do 20.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, nawet dla dzieci.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Geometria 1 - Zadania konstrukcyjne **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

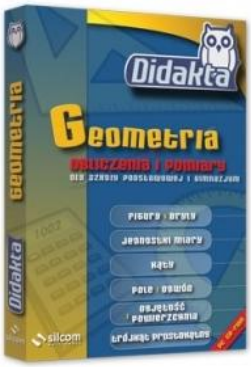
- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny zawiera zadania konstrukcyjne pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości w zakresie konstrukcji podstawowych figur geometrycznych. Jest przeznaczony dla dzieci z klas 1-3 na poziomie gimnazjum.

- Ćwiczenia interaktywne podzielone są według figur geometrycznych oraz stopnia trudności na następujące działy tematyczne:
- Trójkąt 1 – prostsze konstrukcje z podziałem na dane 3 boki, dane 2 boki i kąt oraz bok i 2 kąty
- Trójkąt 2 – trudniejsze konstrukcje z zastosowaniem wysokości i środkowych
- Czworokąty – zadania ogólne dla czworokąta, równoległoboku i trapezu
- Okrąg – 6 typów konstrukcji, sposoby rozwiązania różnią się w zależności od podanych danych
- Styczne okręgu – prostopadłe i równoległe do prostej, przechodzącej przez jeden punkt

Program Didakta - Geometria można stosować na wszelkiego typu tablicach interaktywnych.
Ustawienia pozwalają na wybór liczby przykładów – od 1 do 5 konstrukcji.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stwarza żadnych problemów.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

P.H.U. BIS-MW S.C.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Geometria 2 - Obliczenia i pomiary **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

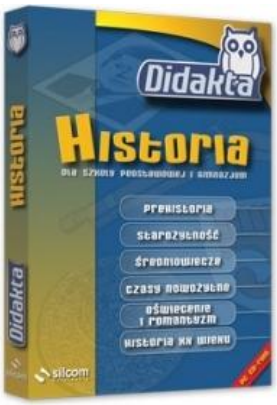
- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości w zakresie figur i brył geometrycznych dla klas 5-6 szkoły podstawowej i klas 1-3 gimnazjum.
Program Didakta – Geometria (Obliczenia i pomiary) obejmuje zadania z geometrii i orientacji przestrzennej. Wykonując ćwiczenia interaktywne, wymagające obliczeń, dzieci mają dostęp do przyborów np. kalkulatora, miarki do określania długości, kątomierza czy kartki w kratkę na obliczenia pomocnicze.
Działy tematyczne:

- Figury i bryły – określanie figur geometrycznych
- Jednostki miar – długości, pola i objętości
- Kąty – szacowanie wielkości, zamiana stopni, pomiary kątomierzem, obliczenia wielkości
- Pola i obwody – prostokąt, trójkąt, równoległobok, trapez, koło
- Objętości i powierzchnie – sześcian i prostopadłościan, graniastosłup, walec, ostrosłup,
- stożek
- Trójkąt prostokątny – twierdzenie Pitagorasa, funkcje trygonometryczne

Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dlatego zadania można rozwiązywać poza komputerem.
Ustawienia pozwalają na wybór liczby przykładów w zakresie od 5 do 25.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stwarza żadnych problemów.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

P.H.U. BIS-MW s.c.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo – Historia **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny służy do powtórzenia ważnych wiadomości z historii świata i Europy. Jest przeznaczony dla dzieci z klas 4-6 na poziomie szkoły podstawowej i dla dzieci z klas 1-3 na poziomie gimnazjum.

Program Didakta – Historia obejmuje zadania i ćwiczenia interaktywne, umożliwiające cztery warianty wykorzystywania wiadomości z historii. W pytaniach testowych uczniowie sprawdzą znajomość ważnych wydarzeń historycznych i faktów, wraz z ich datami. Duża liczba ilustracji pomaga w poznawaniu światowej sławy postaci, kierunków sztuki, narzędzi, terenów historycznych itp.

Działy tematyczne:

- Prehistoria – Pradzieje
- Starożytność – Starożytny Wschód, Starożytna Grecja, Starożytny Rzym
- Średniowiecze – wczesne średniowiecze, Europa Środkowa i początki Polski, Polska w średniowieczu, schyłek średniowiecza
- Czasy nowożytne – wielkie odkrycia geograficzne, reformacja i epoka renesansu, świat, Europa i Rzeczpospolita w XVI i XVII wieku.
- Oświecenie i romantyzm – Europa i świat w XVIII i XIX wieku, rewolucja francuska i wojny napoleońskie, Polska w XVIII i ziemie polskie w XIX wieku.
- Historia XX wieku – świat i Polska do II wojny światowej, II wojna światowa, świat i Polska po II wojnie światowej

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.

Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dzięki czemu zadania można rozwiązywać poza komputerem.

Ustawienia pozwalają na wybór liczby przykładów w zakresie od 5 do 20.

Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stwarza żadnych problemów.

Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

P.H.U. BIS-MW s.c.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Język polski 3 - Części mowy dla gimnazjum **499,00 zł.**

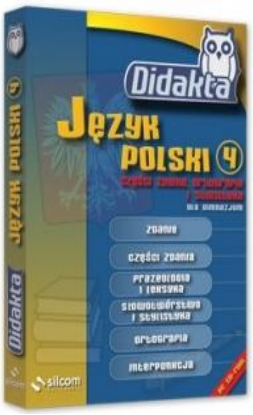
Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Multimedialny program edukacyjny Didakta – Język polski 3 służy zarówno do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia języka polskiego w zakresie odmiennych i nieodmiennych części mowy na poziomie gimnazjum.
Zadania i ćwiczenia interaktywne podzielone są na następujące działy tematyczne:

- Czasowniki i rzeczowniki – formy i aspekt czasowników, imiesłów przymiotnikowy i przysłówkowy, temat i końcówka rzeczowników, formy rzeczowników, oboczności w tematach fleksyjnych
- Przymiotniki i liczebniki – rozpoznaj w zdaniach, formy, stopniowanie przymiotników, kategorie liczebników
- Zaimki i przysłówki – rozpoznaj w zdaniach, formy, kategorie zaimków, stopniowanie przysłówków
- Przyimki i spójniki – rozpoznaj w zdaniach, wyrażenia przyimkowe, funkcje spójników w zdaniach
- Partykuły i wykrzykniki – rozpoznaj w zdaniach, funkcje partykuł i wykrzykników w zdaniach

Program jest przeznaczony do wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.
W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 5 do 30. Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie jest bezproblemowa także dla dzieci. Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez dzieci są wpisywane do pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Język polski 4 - Części zdania, ortografia i stylistyka **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)

- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich
- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny służy zarówno do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia języka polskiego w zakresie składni zdania, frazeologii, słowotwórstwa, ortografii i interpunkcji dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum.
Testy i ćwiczenia interaktywne podzielone są na następujące działy tematyczne:

- Zdanie – złożone podrzędnie, złożone współrzędnie, związki wyrazowe, imiesłowowy równoważnik zdania
- Części zdania – podmiot i orzeczenie, przydawka, dopełnienie, okolicznik
- Frazeologia i leksyka – kultura i życie codzienne, synonimy, antonimy, wyraz rodzimy/wyraz obcy, archaizm/neologizm
- Słowotwórstwo i stylistyka – budowa wyrazu, zdrobnienia/zgrubienia, styl, eufemizm/wulgaryzm/gwara, środki stylistyczne
- Ortografia – uzupełniania ó/u, rz/sz/ż, h/ch, wyraz "nie"
- Interpunkcja – interpunkcja w zdaniach pojedynczych i złożonych, skróty

Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dlatego istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.
W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 5 do 30.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez dzieci wpisywane są do pliku, w którym jest zawarty rodzaj wykonanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Matematyka 1 - Podstawy arytmetyki **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Didakta Matematyka 1 to multimedialny program edukacyjny, który zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości w zakresach: liczby całkowite, liczby ujemne, liczby dziesiętne i ułamki. Jest przeznaczony dla dzieci z klas 1-6 na poziomie szkoły podstawowej..
Ćwiczenia interaktywne ułatwiają doskonalenie takich umiejętności, jak: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie oraz ćwiczenie orientacji na osi liczbowej i porównywanie jednostek.
Działy tematyczne:

- Dodawanie i odejmowanie – dodawanie dwóch liczb, odejmowanie dwóch liczb, dodawanie i odejmowanie trzech liczb
- Mnożenie i dzielenie – mnożenie dwóch liczb, dzielenie dwóch liczb, zadania z nawiasami

P.H.U. BIS-MW s.c.

- Porównywanie liczb – większa/mniejsza, większa/mniejsza o ile?, oś liczbowa
- Zadania wykonywane kolejno – piramida, pociąg
- Tabele – kwadrat 3x3, tabela
- Jednostki – porównywanie jednostek, gra memory

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dlatego zadania można rozwiązywać poza komputerem.
Ustawienia pozwalają na wybór liczby przykładów do rozwiązania w zakresie od 10 do 50.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stwarza żadnych problemów.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym zawarty jest rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Matematyka 2 – Algebra **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

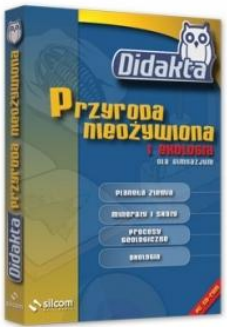
- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie umiejętności matematycznych z algebry dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum.
Tytuł Didakta – Matematyka 2 (Algebra) oferuje ćwiczenia interaktywne obejmujące wyrażenia algebraiczne – np.: wartości wielomianów i ułamków, potęgowanie iloczynów i różnice drugich potęg, rozwiązywanie prostych i złożonych równań z niewiadomą w mianowniku, obliczenia z procentami itp. Podczas rozwiązywania zadań użytkownik programu ma do dyspozycji kalkulator oraz miejsce na wykonywanie obliczeń.
Działy tematyczne:

- Wartość wyrażenia – wartość wyrażenia i ułamka
- Potęgowanie wyrażeń – potęgowanie iloczynu, druga potęga dwumianu, różnica drugich potęg
- Działania na wyrażeniach – dodawanie i odejmowanie z nawiasami, mnożenie przez jednomian i wielomian, zamiana wyrażeń na iloczyn
- Ułamki algebraiczne – upraszczanie wyrażenia, dodawanie i odejmowanie, mnożenie i dzielenie
- Równania – proste, złożone z ułamkami, niewiadoma w mianowniku, nierówności
- Procenty, wielkości proporcjonalne, proporcja – obliczenia procentów w pamięci, zadania
- słowne na obliczanie procentów, wielkości proporcjonalne, proporcjonalność prosta i odwrotna

P.H.U. BIS-MW s.c.

Program jest przeznaczony do wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dlatego zadania można rozwiązywać poza komputerem.
Ustawienia pozwalają na wybór liczby przykładów w zakresie od 5 do 25
Program jest łatwy w obsłudze i orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci, dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym zawarty jest rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Przyroda nieożywiona i ekologia **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich
- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

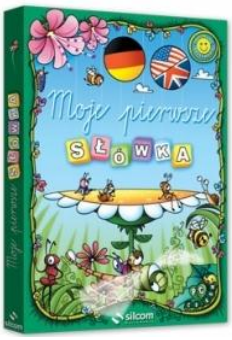
Ten multimedialny program edukacyjny jest przeznaczony do ćwiczenia i utrwalania wiedzy i umiejętności z zakresu przyrody nieożywionej oraz ekologii, dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum.
Program Przyroda nieożywiona zawiera ćwiczenia interaktywne, umożliwiające pracę na cztery różne sposoby: są tu pytania testowe, przyporządkowywanie, określanie poprawności danego twierdzenia oraz zadania z ilustracjami. Dzieci sprawdzają swoją wiedzę na temat budowy i historii Ziemi, zewnętrznych i wewnętrznych procesów geologicznych, skał i minerałów, środowiska naturalnego itp.
Działy tematyczne:

- Planeta Ziemia – powstanie i budowa, podział dziejów Ziemi na ery
- Minerały i skały – minerały, skały
- Procesy geologiczne - wewnętrzne procesy geologiczne, zewnętrzne procesy geologiczne
- Ekologia – ekologia i ochrona przyrody

Program jest przeznaczony do wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.
W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 5 do 20.
Program jest łatwy w obsłudze, dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu, orientacja w programie nie stwarza żadnych problemów.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez dzieci wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

P.H.U. BIS-MW s.c.

JĘZYKI:

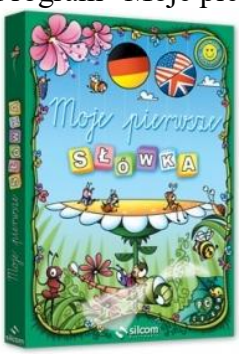


Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Moje pierwsze słówka DE **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Multimedialny program edukacyjny Moje pierwsze słówka - Język niemiecki jest podzielony na dwie części.
Część edukacyjna obejmuje słowniczek ilustrowany, w którym użytkownik poznaje poszczególne słowa uporządkowane alfabetycznie lub w określonych kręgach tematycznych. Wszystkie słówka czytane są przez profesjonalnego lektora.
Część rozrywkowa zawiera gry edukacyjne dla uczniów, którzy potrafią już czytać, ale także dla dzieci, które jeszcze nie znają literek. Gry to przede wszystkim rozpoznawanie słówek ze słuchu, określanie kolorów, liczby przedmiotów, wybór i przyporządkowanie przedmiotów do określonych grup, np. ilustracji do słówek w formie pisanej, dopisywanie słówek pod odpowiednimi rysunkami, poprawianie błędów w tekście. Dla uczniów bardziej zaawansowanych przygotowano krzyżówki zawierające słówka wygenerowane z bogatej bazy danych - jest to świetna możliwość sprawdzenia słownictwa.
Dodatkową atrakcją jest możliwość wydrukowania dyplomu dla najlepszych graczy, z ich imieniem i nazwiskiem, typem gry oraz z wynikiem końcowym. Jak zawsze, dobrą zabawę gwarantuje świetna grafika, doskonałe efekty dźwiękowe oraz prosta obsługa.
Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.
Program "Moje pierwsze słówka" to najlepszy pierwszy krok w świat języków obcych.



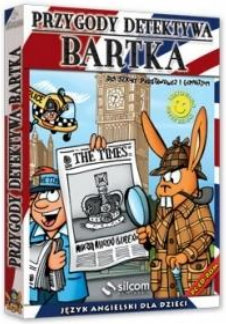
Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Moje pierwsze słówka EN **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Multimedialny program edukacyjny Moje pierwsze słówka - Język angielski jest podzielony na dwie części.

Część edukacyjna obejmuje słowniczek ilustrowany, w którym użytkownik poznaje poszczególne słowa uporządkowane alfabetycznie lub w określonych kręgach tematycznych. Wszystkie słówka czytane są przez profesjonalnego lektora.
Część rozrywkowa zawiera gry edukacyjne dla uczniów, którzy potrafią już czytać, ale także dla dzieci, które jeszcze nie znają literek. Gry to przede wszystkim rozpoznawanie słówek ze słuchu, określanie kolorów, liczby przedmiotów, wybór i przyporządkowanie przedmiotów do określonych grup, np. ilustracji do słówek w formie pisanej, dopisywanie słówek pod odpowiednimi rysunkami, poprawianie błędów w tekście. Dla uczniów bardziej zaawansowanych przygotowano krzyżówki zawierające słówka wygenerowane z bogatej bazy danych - jest to świetna możliwość sprawdzenia słownictwa. Dodatkową atrakcją jest możliwość wydrukowania dyplomu dla najlepszych graczy, z ich imieniem i nazwiskiem, typem gry oraz z wynikiem końcowym.
Jak zawsze, dobrą zabawę gwarantuje świetna grafika, doskonałe efekty dźwiękowe oraz prosta obsługa.
Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.
Program "Moje pierwsze słówka" to najlepszy pierwszy krok w świat języków obcych.



Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo
- Przygody detektywa Bartka **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich
- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Multimedialny program edukacyjny Przygody detektywa Bartka jest przeznaczony dla wszystkich dzieci, które uczą się języka angielskiego i chcą w atrakcyjny sposób przećwiczyć już zdobytą wiedzę i umiejętności. Poszczególne części programu zawierające zadania, zostały umieszczone w Wielkiej Brytanii, gdzie dzieci biorą udział w przygodach sławnego detektywa. Przewodnikiem jest świetny detektyw Bartek, któremu dzieci pomagają odzyskać ukradzione diamenty z korony królewskiej. Tylko w ten sposób dziecko ma możliwość dobrej i ciekawej zabawy równocześnie sprawdzając swoją wiedzę. Po poprawnym rozwiązaniu każdego zadania, gracz odzyskuje jeden diament z korony królewskiej i dodatkowo ma możliwość zajrzeć do miejsc, w których dochodzi do różnych zabawnych sytuacji. Po odzyskaniu wszystkich elementów korony królewskiej, detektyw Bartek spełni swoje zadanie i zostanie przyjęty na audiencji u samej królowej.
W ustawieniu gracza można wybrać jeden z trzech poziomów trudności – łatwy, średni lub trudny. Na każdym poziomie trudności istnieje możliwość wyboru konkretnego typu zadania, odpowiedniego do wiedzy i umiejętności danego gracza. Z programu mogą korzystać dzieci młodsze i starsze – na obu etapach szkoły podstawowej.
Poziomy trudności:

- Poziom trudności – łatwy: alfabet, przedimki, liczebniki, czasowniki (to be, to have),
- słówka, liczba mnoga rzeczowników, "która jest godzina?"
- Poziom trudności – średni: czasy (teraźniejszy prosty, przeszły), czasowniki nieprawidłowe, liczebniki, zaimki, pytanie i przeczenie, przyimki, krótkie odpowiedzi na pytanie, słówka
- Poziom trudności – trudny: czasy (teraźniejszy prosty/ciągły, przeszły/uprzedni), czasowniki modalne, przymiotniki, zaimki, przyimki, spójniki, słówka

P.H.U. BIS-MW s.c.

Każda sytuacja umieszczona jest w przepięknie ilustrowanym otoczeniu, w różnych zakątkach Anglii.
W nagrodę dzieci mogą obejrzeć dowcipne animacje połączone z atrakcyjnymi efektami dźwiękowymi. Takie ćwiczenia interaktywne z języka angielskiego z pewnością zostaną przez dziecko zaliczone do ulubionych zajęć i będzie ono chętnie do nich powracać.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi żadnego problemu.
Program świetnie nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Język angielski 1 dla początkujących **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich
- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Didakta – Język angielski 1 to multimedialny program edukacyjny, który służy do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia języka angielskiego na poziomie szkoły podstawowej i gimnazjum.
Zadania i ćwiczenia interaktywne z zakresu gramatyki języka angielskiego podzielone są na następujące działy tematyczne:

- Części zdania i rzeczowniki – występowanie części w zdaniu, liczba mnoga
- Zaimki – osobowe, dzierżawcze, nieokreślone
- Czasowniki – czas teraźniejszy i czas przeszły prosty, czasowniki modalne
- Przyimki i spójniki – połączenia przyimkowe, spójniki
- Tworzenie pytań, odpowiedzi i negacji – zmiana szyku wyrazów, pytania uzupełniające, tworzenie negacji
- Zasób słów – określanie czasu, stopniowanie przymiotników, słówka
- Dyktanda – uzupełnianie liter i słów w zdaniach

Program świetnie nadaje się do pracy z tablicami interaktywnymi dowolnego typu.
Aplikacja umożliwia drukowanie zadań oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.
W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 10 do 30.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

P.H.U. BIS-MW S.C.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Język angielski 2 - dla zaawansowanych **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Ten multimedialny program edukacyjny służy do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości w zakresie gramatyki języka angielskiego na poziomie szkoły podstawowej i gimnazjum.
Testy i ćwiczenia interaktywne podzielone są na następujące działy tematyczne:

- Czasy angielskie – regularny i nieregularny czas przeszły, czas przyszły, czas teraźniejszy
- złożony, koniugacja i negacja czasowników modalnych
- Następstwo czasów – mowa zależna, pytania nie wprost
- Strony i okresy warunkowe – pierwszy i drugi okres warunkowy, strona czynna i bierna
- Połączenia przyimkowe i czasowników – przyimki, połączenia imion i przyimków,
- połączenia czasowników z przyimkami, połączenia czasownik + bezokolicznik / -ing
- Słownictwo – przedrostki przeczące, przyrostki, spójniki, słówka
- Ortografia – pisanie apostrofów, poprawianie błędów w zdaniach
- Dyktanda – uzupełnij brakujące słowo, dyktanda całych zdań

Program jest odpowiedni dla wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.
W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 10 do 30.
Program jest łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi problemu, także dla dzieci.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

Didakta - Multilicencja nieograniczona czasowo - Język niemiecki 1 **499,00 zł.**

Program dostępny w dowolnie wybranej wersji:

- wersja CD – nieograniczona czasowo multilicencja (50 stanowisk komputerowych)
- wersja on-line – nieograniczona czasowo wersja on-line, dostępna na wszystkich

- komputerach w szkole (warunkiem jest stały adres IP)

Didakta – Język niemiecki to multimedialny program edukacyjny służący do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości, jak i do doskonalenia w zakresie gramatyki języka niemieckiego dla klas 5-6 szkoły podstawowej i klas 1-3 gimnazjum.
Zadania i ćwiczenia interaktywne podzielone są na następujące działy tematyczne:

- Rzeczowniki i zaimki – rozpoznawanie rodzaju, odmiana rzeczownika, odmiana z rodzajnikiem określonym i nieokreślonym
- Czasowniki – czas teraźniejszy czasowników prostych, posiłkowych oraz modalnych, tryb rozkazujący, czasowniki rozdzielnie złożone
- Przyimki i ich konstrukcja – przyimki do określania czasu, przyimki wyrażające ruch lub stan spoczynku, inne przyimki
- Liczebniki i czas – formalne i nieformalne odczytywanie czasu, wypełnianie liczebników ze słuchu
- Szyk zdania – szyk wyrazów w zdaniu, wybór dobrej odpowiedzi, dyktando zdań pojedynczych
- Słownictwo – przeczenie kein x nicht, antonimy przymiotników, grupy słów, słówka

Program jest przeznaczony do wszystkich typów tablic interaktywnych.
Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów, dzięki czemu istnieje możliwość rozwiązywania zadań poza komputerem.
W ustawieniach każdego typu zadań można wybrać dowolną liczbę przykładów w zakresie od 10 do 30.
Program jest łatwy w obsłudze i orientacja w programie nie stanowi problemu - także dla dzieci - dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu.
Tabele z wynikami dla każdego typu zadań informują o najlepszych uczestnikach. Wszystkie wyniki uzyskane przez uczniów wpisywane są do osobnego pliku, w którym jest zawarty rodzaj rozwiązywanego zadania, data, godzina, liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi oraz ocena końcowa.

NOWOŚCI:

Matematyka bez reszty część I **799,00 zł.**

Produkty multimedialne w pełni dostosowane do infrastruktury IT szkół i potrzeb nauczyciela**.**

- Programy tworzone do używania z tablicą interaktywna
- Wersja on-line i off-line jednocześnie
- Licencja bez ograniczeń- na wszystkie komputery, również dla uczniów!

Czy matematyka występuje w zwykłych przedmiotach i znanych Ci miejscach? Na ulicy, lotnisku, czy wsklepie? Dzięki nowej serii produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty", z których można skorzystać w klasie i w domu, na tablicy interaktywnej, czy tablecie, odkrywamy fascynujący świat liczb, figur, miar i wag oraz muzyki.
„Matematyka bez reszty" to trzyczęściowy multimedialny produkt edukacyjny dla szkół podstawowych, przeznaczony do nauki przedmiotów matematyczno-przyrodniczych w edukacji wczesnoszkolnej. Zawiera

P.H.U. BIS-MW s.c.

pakiet ćwiczeń, interakcji, zabaw, gier oraz filmy interaktywne do szybkiego i efektywnego wykorzystania podczas zajęć szkolnych.
Program obejmuje trzy części, odpowiadające zakresem tematycznym klasom 1-3 – całość jest dostosowana do podstawy programowej i umożliwia pracę z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.
Grafiki i interakcje przedstawiają rzeczywiste obrazy - do minimum ograniczone są nierealistyczne animacje. Polecenia zadań są tekstowe i dźwiękowe. Ponadto nauczyciel swobodnie może zmienić język – tak, aby przejść przez dane zadanie po angielsku i powrócić do wersji polskiej.
Całość zaprojektowana jest w taki sposób, aby wszystkie elementy aktywne były w zasięgu ręki dziecka – co jest szczególnie ważne w pracy przy tablicy interaktywnej. Nauczyciel ma wiele możliwości pracy z programem. Inspiracje może znaleźć w dołączonych do produktów przewodnikach i scenariuszach zabaw i zajęć.
Postacie przewodnie „Matematyki bez reszty" są prawdziwe – mają swoje problemy, pasje, marzenia. Technologia nie musi oznaczać odrealnienia. Tworzymy połączenie z codziennością.
Pierwsza część programu „Matematyka bez reszty" zawiera 1 500 zadań do trzech Przygód Tematycznych – Podróże, Zakupy, Pasje – wprowadzających zagadnienia związane z matematyką:

- 18 filmów edukacyjnych – wprowadzających w zagadnienia poruszane w tej części i łączące je z realnym światem,
- 9 interakcji – dających możliwość zabawy dla całej klasy np. w nauce rytmu, czy zasad kupowania w sklepie,
- 18 ćwiczeń – pozwalających na utrwalenie wiedzy z zakresu matematyki.

Zakresy programowy części I:

- dodawanie/odejmowanie,
- figury płaskie,
- miary i wagi,
- czas,
- liczymy dziesiątkami,
- kodowanie.

„Matematyka bez reszty":

- wpływa pozytywnie na interakcje między dziećmi i nauczycielem,
- łączy zabawę i naukę wykorzystując elementy grywalizacji,
- łączy świat realny z ćwiczeniami i zadaniami na tablicy interaktywnej,
- ułatwia przejście od zabawy do nauki,
- wspomaga realizację Podstawy Programowej w zakresie TIK,
- kształtuje nawyk powtarzania i utrwalania wiedzy,
- wspiera naukę języka angielskiego,
- zawiera różnorodne ćwiczenia dostosowane dla dzieci w wieku 6 i 7 lat,
- zachęca uczniów do uczenia się na błędach, a także do szukania rozwiązań, powiązań i ciągów przyczynowo- skutkowych,
- zachęca do poznawania świata i szukania w nim odniesień do nauki,
- zawiera sprawdzone formy utrwalania wiedzy, m.in. interakcje, zabawy, eksperymenty, filmy, quizy.

CECHY SZCZEGÓLNE:

- DWUJĘZYCZNOŚĆ – zmień język w dowolnym momencie. Dostępna wersja z językiem angielskim.
- WYBÓR SPRZĘTU – program dedykowany jest na tablicę interaktywną, doskonale sprawdzi się także na komputerze, tablecie.
- WYKORZYSTANIE W RÓŻNYCH WARUNKACH – w domu, w szkole, podczas wycieczek szkolnych.

P.H.U. BIS-MW s.c.

- INTERNET – jeśli w Twojej szkole jest słaby Internet, nie jest to już problemem. „Matematyka bez reszty" działa online i offline – zgraj potrzebne materiały na pendrive dołączony do zestawu i korzystaj bez konieczności połączenia z siecią.
- PLATFORMA DYSTRYBUCYJNA – pozwala na łatwe i szybkie pobieranie nowych aktualizacji lub korzystania z wersji online.
- INTUICYJNOŚĆ - produkt jest intuicyjny i przyjazny w obsłudze dla nauczyciela. Proste użytkowanie bez instrukcji obsługi.

KAŻDA Z CZĘŚCI PROGRAMU MULTIMEDIALNEGO ZAWIERA:
pudełko z materiałami

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencję na dany produkt na całą szkołę, na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline,
- przewodnik po „Matematyce bez reszty",
- naklejkę do pokoju nauczycielskiego z miejscem na login i hasło do platformy,

do wydruku

- scenariusze zabaw,
- scenariusze lekcji,
- karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.

RECENZJE PRODUKTU

"Jako nauczyciel z dwuletnim stażem, poznający nowoczesne platformy edukacyjne takie, jak EDUEXPERT oferująca m.in. program multimedialny „Matematyka bez reszty", chciałabym podzielić się swoją opinią i wrażeniami z autorami w/w programu:

- uświadomienie dzieciom, że matematyka to cały otaczający nas świat;
- bardzo dobra grafika, czytelna, przyjemna oraz łatwa w interpretacji zadań;
- tematyka oraz poziom programu jest adekwatny do możliwości dzieci, do których jest skierowany;
- różnorodność zadań pomaga w sposób ciekawy prowadzić zajęcia z matematyki i przyrody;
- to, co ważne dla mnie nauczyciela tzn. informacje, przykłady, rekwizyty, schematy, które opisane są w programie, pozwalają w sposób bezproblemowy przeprowadzić zajęcia;
- bardzo dobre wprowadzenie dzieci w pojęcie „czasu" w scenariuszu zajęć części III „Mały Przyrodnik" (scenariusz nr 2 – czas)"

Mgr Marta Gawor - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Przede wszystkim chciałam podziękować za możliwość zapoznania się z Państwa programem "Matematyka bez reszty" i jednocześnie pogratulować udanego produktu. Opracowany program multimedialny w znacznym stopniu wspomoże pracę nauczyciela podczas zajęć lekcyjnych. Niewątpliwie zaletą programu jest to, że większość zadań rozwija kreatywność uczniów. Dużym plusem są scenariusze zajęć, które są w taki sposób opracowane, że nauczyciel może dostosować go do poziomu i zainteresowań ucznia. Karty pracy są czytelne oraz estetyczne.
Myślę, że dzieci będą zadowolone z takiej formy pracy, ponieważ lubią one zajęcia z użyciem komputera lub tablicy interaktywnej. Program pozwoli nam urozmaicić proces edukacji. Ponadto pod względem technicznym jest prosty w obsłudze."

Paulina Krawczyk - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Nowa seria produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty" firmy Eduexpert to zbiór interesujących pomysłów i rozwiązań, z których można korzystać na tablicy interaktywnej, komputerze, bądź tablecie, co ułatwia dostęp do wszystkich matematycznych nowinek i ich prezentacji podczas zajęć. Główne zalety programu to przede wszystkim:

- bogate karty pracy o różnej tematyce,
- szczegółowe karty pracy z pustymi polami,

P.H.U. BIS-MW s.c.

- mnóstwo ciekawych filmów,
- bogata szata graficzna,
- obszerne scenariusze zajęć oraz zabaw, które dostosowane są zarówno do dzieci w wieku wczesnoszkolnym, jak i przedszkolnym.

Jako nauczyciel wychowania przedszkolnego starałam się skupić na treściach dostosowanych do dzieci w wieku przedszkolnym i mogę stwierdzić, iż wiele elementów i pomysłów można przenieść właśnie do „świata przedszkola". Treści są obszerne, zrozumiałe - dają nauczycielowi możliwość kreatywnego przedstawienia matematyki i zabrania dzieci w magiczny świat liczb, figur i muzyki. Przekaz owych treści jest prosty, czytelny, a zarazem bogaty i ciekawy. Dzięki takim programom matematykę można przedstawić dzieciom w sposób innowacyjny, oryginalny i atrakcyjny. Podczas korzystania z tego programu nie ma mowy o nudzie i bierności. Jest motywacja i chęć do dalszego poznawania kolejnych tematów. Jak wiadomo, dzieci lubią nowinki technologiczne oraz wszelkie multimedialne produkty. „Matematyka bez reszty" idealnie wpisuje się w tor na drodze pędzących zmian w świecie technologii i z pewnością spodoba się dzieciom, rodzicom jak i samym nauczycielom. Jestem przekonana, iż nowa seria produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty" będzie służyła zarówno mi, jak i wielu nauczycielom edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolnej w codziennej pracy, przez długi czas."Mgr Agnieszka Matias - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Jako nauczyciel przedszkola z szesnastoletnim stażem obserwuję zmieniające się pokolenia napływających do przedszkoli dzieci i ich rodziców. Wraz z postępem cywilizacyjnym, co jest rzeczą naturalną, zmieniają się oczekiwania rodziców w stosunku do jakości świadczonych przez placówkę „usług" wychowawczo-dydaktycznych, a co za tym idzie są oni coraz to bardziej wymagający. Same dzieci trudno dzisiaj przekonać do działań i zachęcić do wspólnej nauki przez zabawę jeśli nie pokażemy im czegoś co jest dla nich atrakcyjne i to w taki sposób, który sprawi, że będą za tym podążały i będą chciały do tego wracać. Tak więc mając w swym „bagażu stażu" doświadczenie, a w swym otoczeniu pędzące i nieodwracalne zmiany cywilizacyjne poszukuję codziennie nowych rozwiązań metodycznych, technicznych po to, by moja praca dawała dzieciom wiedzę, rodzicom zadowolenie, a mnie samej satysfakcję z wykonywanego zawodu.

W drodze tych poszukiwań natrafiłam na platformę edukacyjną EDUEXPERT , która proponuje nam program multimedialny pt. „Matematyka bez reszty". Zawiera on szereg interesujących propozycji zadań interaktywnych, które z powodzeniem można wykorzystać zarówno w edukacji wczesnoszkolnej, jak i w dużej części przy rozszerzeniu umiejętności i wiedzy dzieci w wieku przedszkolnym. Proponowane filmy przyrodnicze i gry mają bardzo atrakcyjną szatę graficzną, a stosowane przy tym polecenia pozwalają w łatwy sposób poradzić sobie z obsługą pakietu ze strony technicznej. Narracja w filmach w bardzo przystępny sposób przekazuje małym słuchaczom wiedzę z otaczającego ich świata i pomaga ją odpowiednio systematyzować. Bezpośrednie odniesienia do naturalnych obiektów są najlepszą i najbardziej zrozumiałą formą przekazu dla dzieci w młodszym wieku szkolnym.

Idąc za rozwojem multimedialnym i zmianami jakie zachodzą w sposobach nauczania, program wykorzystuje możliwość przekazania dzieciom wiedzy z zakresu edukacji matematycznej i przyrodniczej w sposób niekonwencjonalny, z wykorzystaniem środków multimedialnych. Zawarte w programie ćwiczenia, gry i filmy edukacyjne pozwalają na to, aby dzieci zauważyły przydatność opanowania umiejętności matematycznych i przyrodniczych w życiu codziennym. Świetna grafika pozwala na bardzo realistyczny odbiór treści przez dzieci. Dodatkowym atutem tego programu jest wprowadzenie poleceń zarówno w formie pisanej, jak i słownej co może mieć duże znaczenie gdy zwrócimy uwagę na możliwość wielozmysłowego odbioru świata, jak i ukierunkowania każdego z nas na preferowane kanały odbioru bodźców i komunikatów(słuchowcy, wzrokowcy, kinestetycy). Możliwość wprowadzenia do zabawy języków obcych pozwala na stworzenie kolejnej korelacji między przedmiotowej na której zależy nam w obecnych kierunkach edukacyjnych.

Pakiet „Matematyka bez reszty" uważam za bardzo atrakcyjny i ciekawy. Jego oprawa, przystępność

P.H.U. BIS-MW s.c.

i atrakcyjność tematyczna skłania mnie do refleksji na temat słuszności wykorzystywania programów interaktywnych i multimedialnych w nauczaniu dzieci. Wniosek jaki się nasuwa jest jeden – dzisiaj nie da się już tego uniknąć. Pędzącego postępu nie da się zatrzymać, by być atrakcyjnymi nauczycielami musimy podążać za nowinkami technologicznymi. Jeśli tak ma być to dokonujmy dobrych wyborów, a uważam, że wybranie do pracy programu „Matematyka bez reszty" jest bardzo dobrym wyborem. Chętnie wykorzystałabym ten program w swojej pracy z dziećmi."Mgr Barbara Żeromska - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku.

O pomoc w analizie programu poprosiłam 2 swoje córki: 11-letnia Marię oraz 16-letnią Aleksandrę. Na wstępie przekażę nasze pierwsze wrażenia – świetnie się bawiłyśmy, dużo radości sprawiło nam układanie treści do zadań tekstowych.
Szczegółowa analiza:

- ciekawa, czytelna, prosta grafika,
- zadania są przemyślane, uwzględniają stopień trudności i różnorodności zadań,
- zawiera odwołania do życia codziennego,
- szczególne nasze ulubione to kodowanie - świetne połączenie zabawy z nauką,
- zastanawiałam się tylko czy odważniki i waga w starym wydaniu nie będą dla dzieci zbyt dużą abstrakcją, ale to można wytłumaczyć, tym bardziej, że zadanie jest dobre, ponieważ istnieje więcej niż jedno rozwiązanie (MIARY),
- dobre wprowadzenie do pojęcia czasu, zegara - rozróżnienie zegara z cyferblatem od elektronicznego,
- poczucie, że matematyka jest wszędzie w życiu codziennym – nauka świadomego obserwowania rzeczywistości i korzystanie z różnych możliwości,
- program jest spójny, zadania ułożone w logicznym porządku, tematyka zadań oraz bloki tematyczne w sposób holistyczny prezentują wiedzę i bardzo dobrze przygotowują do innych przedmiotów, do życia,
- dodatkowo dzieci uczą się samodzielnie oceniać stopień trudności zadań." Ewa Pawłuszek-Pasińska - Logopeda, pedagog specjalny

"Dziękuję,że mogłam skorzystać z materiałów "Matematyka bez reszty" wydawnictwa Eduexpert. Dzięki nim moi uczniowie uczyli się poprzez świetną zabawę. Zadania i polecenia interesujące, zrozumiałe, ciekawe i kreatywne.Dzieci doświadczyły matematyki przyjemnej i przyjaznej."Anna Kurzempa – Nauczyciel kl. II Szkoły Podstawowej w Zamościu

"Testując produkt edukacyjny "Matematyka bez reszty" jako mama dwójki dzieci w wieku 7 i 9 lat, muszę przyznać, że jestem nim zachwycona. Mnogość zadań, ich różnorodność, quizy, filmiki, "zakupy w sklepie" - gdzie dzieci uczą się liczyć nawet nie wiedząc, że to robią... Możliwość wykonania tego wszystkiego w języku angielskim to dodatkowy, ogromny plus. Program wprowadza nowe rzeczy, utrwala już znane, od razu podaje informację, czy zrobiliśmy coś dobrze i bardzo za to chwali, co dzieciakom sprawia ogromną frajdę.
Zachęcająco wygląda też szata graficzna, wciąga i nie pozwala się oderwać od komputera. "Matematyka bez reszty" może być wykorzystywana oczywiście w szkole podczas lekcji, gdzie będzie skarbnicą zadań i gotowych elementów, ale także w domowym zaciszu. A ponieważ sama jestem nauczycielem - uczę języka angielskiego w szkole podstawowej - wiem, o czym mówię!"Lidia Szczepanik - nauczyciel języka angielskiego w szkole podstawowej

"Matematyka bez reszty" to dzieło w całości polskie, opracowane przez firmę Eduexpert. Zawiera przyjazny, atrakcyjny graficznie, a przede wszystkich prosty w obsłudze interfejs. Głównym walorem merytorycznym pakietu jest trafny dobór ćwiczeń, które pozwalają uczniowi nie tylko sprawdzić swoją wiedzę, ale także podnieść jego umiejętności szkolne, zapobiegać deficytom oraz motywować go do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny ucznia i rozwija go wszechstronnie. Zachęcam nauczycieli, a także rodziców, by sięgnęli po ten program."Roman Lorens - ekspert MEN z zakresu realizacji podstawy programowej, koordynator w ramach platformy szkoleniowej sektor edukacja i oświata Akademia Wspólnoty Wydawnictwa Municipium.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie
PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl
CEZAS Warszawa Tel. 22 8311172, 22 8312829 Tel. kom. +48 530622277
www.cezas.waw.pl e-mail: dh@cezas.waw.pl

"Z ogromną przyjemnością zapoznałem się z produktami firmy Eduexpert (Metoda projektu, Matematyka bez reszty), które zostały przygotowane dla uczniów szkół podstawowych w klasach I-III. Opracowane przez zespół specjalistów programy multimedialne są zgodne z podstawą programową i w znacznym stopniu wspomagają pracę nauczyciela podczas zajęć lekcyjnych. Ich niewątpliwym atutem jest przystępna forma dla dzieci. Programy te zawierają karty pracy ucznia, korespondujące ze scenariuszami opracowanych zajęć lekcyjnych, które stanowią idealną propozycję dla nauczycieli. Dodatkową zaletą programów jest to, że zdecydowana większość zaproponowanych zadań nastawiona jest na rozwijanie kreatywności uczniów (!), a nie na poszukiwanie gotowych odpowiedzi w podręczniku, Internecie. Z kolei quizy, które stanowią podsumowanie nowo poznanych treści, służą lepszemu poznaniu i zrozumieniu przez uczniów otaczającej rzeczywistości. Z punktu widzenia rodzica niewątpliwym plusem są natomiast propozycje zadań domowych, opracowane „na miarę" możliwości uczniów, a nie ich rodziców! Gratuluję firmie Eduexpert pomysłu i z niecierpliwością czekam na inne produkty multimedialne wzbogacające proces kształcenia."Kierownik Katedry Pedagogiki PWSZ w Chełmie, dr hab. Piotr Mazur

”Oba programy bardzo mi się podobają. Każdy z nich pod względem technicznym jest prosty i intuicyjny, bez problemu można się nim posługiwać, nie ma żadnych problemów. Tematyka jak najbardziej zgodna z podstawą programową edukacji wczesnoszkolnej. Ciekawa, świetne filmy, jasne, czytelne dla uczniów, krótkie i konkretne. Lektor - miły wyraźny głos, co uważam - jest bardzo ważne. Również karty pracy kompatybilne ze scenariuszami. Fajnie, że scenariusze są w formie ogólnej, nie narzucają krok po kroku działań nauczyciela i ucznia. Wiadomo, jaki jest cel, jakie działania, a nauczyciel może w miarę możliwości i zainteresowań uczniów konstruować scenariusz. Choć niektórzy nauczyciele lubią "gotowce" - jeśli tak, też skorzystają z tych programów. Do tego bardzo ciekawe pomysły na doświadczenia, na polecenia w kartach pracy. Zwykle są takie sztampowe, jednorodne, łatwe do przewidzenia, a tu bardziej kreatywne"Mirosława Matczak - Wojewódzki Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Łodzi

"Przede wszystkim gratuluję udanego produktu, a właściwie dwóch produktów! Oba zawierają ciekawe rozwiązania, pomysły na wprowadzenie aktywności wśród uczniów, a wykorzystane metody niewątpliwie wzbogacają ofertę nauczyciela. Stanowią także odpowiedź na to, co dzieci lubią: praca z tabletem i/ lub tablicą interaktywną może angażować dzieci do samodzielnej pracy, ale także mogą pracować wspólnie, a o to nam przecież chodzi! Działania interaktywne urozmaicają proces edukacyjny i ćwiczą umiejętności, które będą przydatne nie tylko na etapie edukacji wczesnoszkolnej, ale także później, w kolejnych latach kariery szkolnej. Bardzo lubię metodę projektu, cieszę się, że scenariuszom zajęć towarzyszą filmy, dzięki którym nauczyciel może pokazywać realny świat i osoby znające się na tym, o czym opowiadają. Poza bogatą zawartością merytoryczną bardzo podoba mi się grafika - wszystko wygląda ładnie i estetycznie. " Teresa Radomska - Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Poznaniu.

P.H. U. BIS-MW s.c.

Matematyka bez reszty część II **799,00 zł.**

Produkty multimedialne w pełni dostosowane do infrastruktury IT szkół i potrzeb nauczyciela. Czy matematyka występuje w zwykłych przedmiotach i znanych Ci miejscach? Na ulicy, lotnisku, czy w sklepie? Dzięki nowej serii produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty", z których można skorzystać w klasie i w domu, na tablicy interaktywnej, czy tablecie, odkrywamy fascynujący świat liczb, figur, miar i wag oraz muzyki.

„Matematyka bez reszty" to trzyczęściowy multimedialny produkt edukacyjny dla szkół podstawowych, przeznaczony do nauki przedmiotów matematyczno-przyrodniczych w edukacji wczesnoszkolnej. Zawiera pakiet ćwiczeń, interakcji, zabaw, gier oraz filmy interaktywne do szybkiego i efektywnego wykorzystania podczas zajęć szkolnych.

Program obejmuje trzy części, odpowiadające zakresem tematycznym klasom 1-3 – całość jest dostosowana do podstawy programowej i umożliwia pracę z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.

Grafiki i interakcje przedstawiają rzeczywiste obrazy - do minimum ograniczone są nierealistyczne animacje. Polecenia zadań są tekstowe i dźwiękowe. Ponadto nauczyciel swobodnie może zmienić język – tak, aby przejść przez dane zadanie po angielsku i powrócić do wersji polskiej.

Całość zaprojektowana jest w taki sposób, aby wszystkie elementy aktywne były w zasięgu ręki dziecka – co jest szczególnie ważne w pracy przy tablicy interaktywnej. Nauczyciel ma wiele możliwości pracy z programem. Inspiracje może znaleźć w dołączonych do produktów przewodnikach i scenariuszach zabaw i zajęć.

Postacie przewodnie „Matematyki bez reszty" są prawdziwe – mają swoje problemy, pasje, marzenia. Technologia nie musi oznaczać odrealnienia. Tworzymy połączenie z codziennością.

Druga część programu „Matematyka bez reszty" zawiera 1 500 zadań do trzech Przygód Tematycznych – Dawne dzieje, Polska w świecie, Zawody – wprowadzających zagadnienia związane z matematyką:

- 18 filmów edukacyjnych – wprowadzających w zagadnienia poruszane w tej części i łączące je z realnym światem,
- 9 interakcji – dających możliwość zabawy dla całej klasy np. w nauce rytmu, czy zasad kupowania w sklepie,
- 18 ćwiczeń – pozwalających na utrwalenie wiedzy z zakresu matematyki.

Zakresy programowy części II:

- dodawanie/odejmowanie,
- figury płaskie i przestrzenne,
- miary/ wagi/ czas/ temperatura,
- mnożenie/dzielenie,
- własności liczb,
- kodowanie,

P.H.U. BIS-MW s.c.

„Matematyka bez reszty”:

- wpływa pozytywnie na interakcje między dziećmi i nauczycielem,
- łączy zabawę i naukę wykorzystując elementy grywalizacji,
- łączy świat realny z ćwiczeniami i zadaniami na tablicy interaktywnej,
- ułatwia przejście od zabawy do nauki,
- wspomaga realizację Podstawy Programowej w zakresie TIK,
- kształtuje nawyk powtarzania i utrwalania wiedzy,
- wspiera naukę języka angielskiego,
- zawiera różnorodne ćwiczenia dostosowane dla dzieci w wieku 6 i 7 lat,
- zachęca uczniów do uczenia się na błędach, a także do szukania rozwiązań, powiązań i ciągów przyczynowo- skutkowych,
- zachęca do poznawania świata i szukania w nim odniesień do nauki,
- zawiera sprawdzone formy utrwalania wiedzy, m.in. interakcje, zabawy, eksperymenty, filmy, quizy.

CECHY SZCZEGÓLNE:

- DWUJĘZYCZNOŚĆ – zmień język w dowolnym momencie. Dostępna wersja z językiem angielskim.
- WYBÓR SPRZĘTU – program dedykowany jest na tablicę interaktywną, doskonale sprawdzi się także na komputerze, tablecie.
- WYKORZYSTANIE W RÓŻNYCH WARUNKACH – w domu, w szkole, podczas wycieczek szkolnych.
- INTERNET – jeśli w Twojej szkole jest słaby Internet, nie jest to już problemem. „Matematyka bez reszty” działa online i offline – zgraj potrzebne materiały na pendrive dołączony do zestawu i korzystaj bez konieczności połączenia z siecią.
- PLATFORMA DYSTRYBUCYJNA – pozwala na łatwe i szybkie pobieranie nowych aktualizacji lub korzystania z wersji online.
- INTUICYJNOŚĆ - produkt jest intuicyjny i przyjazny w obsłudze dla nauczyciela. Proste użytkowanie bez instrukcji obsługi.

KAŻDA Z CZĘŚĆ PROGRAMU MULTIMEDIALNEGO ZAWIERA:

pudełko z materiałami

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencję na dany produkt na całą szkołę, na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline,
- przewodnik po „Matematyce bez reszty”,
- naklejkę do pokoju nauczycielskiego z miejscem na login i hasło do platformy,

do wydruku:

- scenariusze zabaw,
- scenariusze lekcji,
- karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.

RECENZJE PRODUKTU

"Jako nauczyciel z dwuletnim stażem, poznający nowoczesne platformy edukacyjne takie, jak EDUEXPERT oferująca m.in. program multimedialny „Matematyka bez reszty”, chciałabym podzielić się swoją opinią i wrażeniami z autorami w/w programu:

- uświadomienie dzieciom, że matematyka to cały otaczający nas świat;
- bardzo dobra grafika, czytelna, przyjemna oraz łatwa w interpretacji zadań;
- tematyka oraz poziom programu jest adekwatny do możliwości dzieci, do których jest skierowany;
- różnorodność zadań pomaga w sposób ciekawy prowadzić zajęcia z matematyki i przyrody;
- to, co ważne dla mnie nauczyciela tzn. informacje, przykłady, rekwizyty, schematy, które opisane są w programie, pozwalają w sposób bezproblemowy przeprowadzić zajęcia;
- bardzo dobre wprowadzenie dzieci w pojęcie „czasu” w scenariuszu zajęć części III „Mały Przyrodnik” (scenariusz nr 2 – czas)" Mgr Marta Gawor - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Przede wszystkim chciałam podziękować za możliwość zapoznania się z Państwa programem "Matematyka bez reszty" i jednocześnie pogratulować udanego produktu. Opracowany program multimedialny w znacznym stopniu wspomoże pracę nauczyciela podczas zajęć lekcyjnych. Niewątpliwie zaletą programu jest to, że większość zadań rozwija kreatywność uczniów.

H.U. BIS-MW s.c.

Dużym plusem są scenariusze zajęć, które są w taki sposób opracowane, że nauczyciel może dostosować go do poziomu i zainteresowań ucznia. Karty pracy są czytelne oraz estetyczne. Myślę, że dzieci będą zadowolone z takiej formy pracy, ponieważ lubią one zajęcia z użyciem komputera lub tablicy interaktywnej. Program pozwoli nam urozmaicić proces edukacji. Ponadto pod względem technicznym jest prosty w obsłudze."Paulina Krawczyk - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Nowa seria produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty" firmy Eduexpert to zbiór interesujących pomysłów i rozwiązań, z których można korzystać na tablicy interaktywnej, komputerze, bądź tablecie, co ułatwia dostęp do wszystkich matematycznych nowinek i ich prezentacji podczas zajęć. Główne zalety programu to przede wszystkim:

- bogate karty pracy o różnej tematyce,
- szczegółowe karty pracy z pustymi polami,
- mnóstwo ciekawych filmów,
- bogata szata graficzna,
- obszerne scenariusze zajęć oraz zabaw, które dostosowane są zarówno do dzieci w wieku wczesnoszkolnym, jak i przedszkolnym.

Jako nauczyciel wychowania przedszkolnego starałam się skupić na treściach dostosowanych do dzieci w wieku przedszkolnym i mogę stwierdzić, iż wiele elementów i pomysłów można przenieść właśnie do „świata przedszkola". Treści są obszerne, zrozumiałe - dają nauczycielowi możliwość kreatywnego przedstawienia matematyki i zabrania dzieci w magiczny świat liczb, figur i muzyki. Przekaz owych treści jest prosty, czytelny, a zarazem bogaty i ciekawy. Dzięki takim programom matematykę można przedstawić dzieciom w sposób innowacyjny, oryginalny i atrakcyjny. Podczas korzystania z tego programu nie ma mowy o nudzie i bierności. Jest motywacja i chęć do dalszego poznawania kolejnych tematów. Jak wiadomo, dzieci lubią nowinki technologiczne oraz wszelkie multimedialne produkty. „Matematyka bez reszty" idealnie wpisuje się w tor na drodze pędzących zmian w świecie technologii i z pewnością spodoba się dzieciom, rodzicom jak i samym nauczycielom.
Jestem przekonana, iż nowa seria produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty" będzie służyła zarówno mi, jak i wielu nauczycielom edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolnej w codziennej pracy, przez długi czas."Mgr Agnieszka Matias - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Jako nauczyciel przedszkola z szesnastoletnim stażem obserwuję zmieniające się pokolenia napływających do przedszkoli dzieci i ich rodziców. Wraz z postępem cywilizacyjnym, co jest rzeczą naturalną, zmieniają się oczekiwania rodziców w stosunku do jakości świadczonych przez placówkę „usług" wychowawczo-dydaktycznych, a co za tym idzie są oni coraz to bardziej wymagający. Same dzieci trudno dzisiaj przekonać do działań i zachęcić do wspólnej nauki przez zabawę jeśli nie pokażemy im czegoś co jest dla nich atrakcyjne i to w taki sposób, który sprawi, że będą za tym podążały i będą chciały do tego wracać. Tak więc mając w swym „bagażu stażu" doświadczenie, a w swym otoczeniu pędzące i nieodwracalne zmiany cywilizacyjne poszukuję codziennie nowych rozwiązań metodycznych, technicznych po to, by moja praca dawała dzieciom wiedzę, rodzicom zadowolenie, a mnie samej satysfakcję z wykonywanego zawodu.
W drodze tych poszukiwań natrafiłam na platformę edukacyjną EDUEXPERT , która proponuje nam program multimedialny pt. „Matematyka bez reszty". Zawiera on szereg interesujących propozycji zadań interaktywnych, które z powodzeniem można wykorzystać zarówno w edukacji wczesnoszkolnej, jak i w dużej części przy rozszerzeniu umiejętności i wiedzy dzieci w wieku przedszkolnym. Proponowane filmy przyrodnicze i gry mają bardzo atrakcyjną szatę graficzną, a stosowane przy tym polecenia pozwalają w łatwy sposób poradzić sobie z obsługą pakietu ze strony technicznej. Narracja w filmach w bardzo przystępny sposób przekazuje małym słuchaczom wiedzę z otaczającego ich świata i pomaga ją odpowiednio systematyzować. Bezpośrednie odniesienia do naturalnych obiektów są najlepszą i najbardziej zrozumiałą formą przekazu dla dzieci w młodszym wieku szkolnym.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie
PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl
CEZAS Warszawa Tel. 22 8311172, 22 8312829 Tel. kom. +48 530622277
www.cezas.waw.pl e-mail: dh@cezas.waw.pl

Idąc za rozwojem multimedialnym i zmianami jakie zachodzą w sposobach nauczania, program wykorzystuje możliwość przekazania dzieciom wiedzyz zakresu edukacji matematycznej i przyrodniczej w sposób niekonwencjonalny, z wykorzystaniem środków multimedialnych. Zawarte w programie ćwiczenia, gry i filmy edukacyjne pozwalają na to, aby dzieci zauważyły przydatność opanowania umiejętności matematycznych i przyrodniczych w życiu codziennym. Świetna grafika pozwala na bardzo realistyczny odbiór treści przez dzieci. Dodatkowym atutem tego programu jest wprowadzenie poleceń zarówno w formie pisanej, jak i słownej co może mieć duże znaczenie gdy zwrócimy uwagę na możliwość wielozmysłowego odbioru świata, jak i ukierunkowania każdego z nas na preferowane kanały odbioru bodźców i komunikatów(słuchowcy, wzrokowcy, kinestetycy). Możliwość wprowadzenia do zabawy języków obcych pozwala na stworzenie kolejnej korelacji między przedmiotowej na której zależy nam w obecnych kierunkach edukacyjnych. Pakiet „Matematyka bez reszty" uważam za bardzo atrakcyjny i ciekawy. Jego oprawa, przystępność i atrakcyjność tematyczna skłania mnie do refleksji na temat słuszności wykorzystywania programów interaktywnych i multimedialnych w nauczaniu dzieci. Wniosek jaki się nasuwa jest jeden – dzisiaj nie da się już tego uniknąć. Pędzącego postępu nie da się zatrzymać, by być atrakcyjnymi nauczycielami musimy podążać za nowinkami technologicznymi. Jeśli tak ma być to dokonujmy dobrych wyborów, a uważam, że wybranie do pracy programu „Matematyka bez reszty" jest bardzo dobrym wyborem. Chętnie wykorzystałabym ten program w swojej pracy z dziećmi."Mgr Barbara Żeromska - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

O pomoc w analizie programu poprosiłam 2 swoje córki: 11-letnia Marię oraz 16-letnią Aleksandrę. Na wstępie przekażę nasze pierwsze wrażenia – świetnie się bawiłyśmy, dużo radości sprawiło nam układanie treści do zadań tekstowych.

Szczegółowa analiza:

- ciekawa, czytelna, prosta grafika,
- zadania są przemyślane, uwzględniają stopień trudności i różnorodności zadań,
- zawiera odwołania do życia codziennego,
- szczególne nasze ulubione to kodowanie - świetne połączenie zabawy z nauką,
- zastanawiałam się tylko czy odważniki i waga w starym wydaniu nie będą dla dzieci zbyt dużą abstrakcją, ale to można wytłumaczyć, tym bardziej, że zadanie jest dobre, ponieważ istnieje więcej niż jedno rozwiązanie (MIARY),
- dobre wprowadzenie do pojęcia czasu, zegara - rozróżnienie zegara z cyferblatem od elektronicznego,
- poczucie, że matematyka jest wszędzie w życiu codziennym – nauka świadomego obserwowania rzeczywistości i korzystanie z różnych możliwości,
- program jest spójny, zadania ułożone w logicznym porządku, tematyka zadań oraz bloki tematyczne w sposób holistyczny prezentują wiedzę i bardzo dobrze przygotowują do innych przedmiotów, do życia,
- dodatkowo dzieci uczą się samodzielnie oceniać stopień trudności zadań." Ewa Pawłuszek-Pasińska - Logopeda, pedagog specjalny

"Dziękuję,że mogłam skorzystać z materiałów "Matematyka bez reszty" wydawnictwa Eduexpert. Dzięki nim moi uczniowie uczyli się poprzez świetną zabawę. Zadania i polecenia interesujące, zrozumiałe, ciekawe i kreatywne.Dzieci doświadczyły matematyki przyjemnej i przyjaznej."Anna Kurzempa – Nauczyciel kl. II Szkoły Podstawowej w Zamościu

"Testując produkt edukacyjny "Matematyka bez reszty" jako mama dwójki dzieci w wieku 7 i 9 lat, muszę przyznać, że jestem nim zachwycona. Mnogość zadań, ich różnorodność, quizy, filmiki, "zakupy w sklepie" - gdzie dzieci uczą się liczyć nawet nie wiedząc, że to robią... Możliwość wykonania tego wszystkiego w języku angielskim to dodatkowy, ogromny plus. Program wprowadza nowe rzeczy, utrwala już znane, od razu podaje informację, czy zrobiliśmy coś dobrze i bardzo za to chwali, co dzieciakom sprawia ogromną frajdę.

P.H.U. BIS-MW s.c.

Zachęcająco wygląda też szata graficzna, wciąga i nie pozwala się oderwać od komputera. "Matematyka bez reszty" może być wykorzystywana oczywiście w szkole podczas lekcji, gdzie będzie skarbnicą zadań i gotowych elementów, ale także w domowym zaciszu. A ponieważ sama jestem nauczycielem - uczę języka angielskiego w szkole podstawowej - wiem, o czym mówię!"Lidia Szczepanik - nauczyciel języka angielskiego w szkole podstawowej

"Matematyka bez reszty" to dzieło w całości polskie, opracowane przez firmę Eduexpert. Zawiera przyjazny, atrakcyjny graficznie, a przede wszystkich prosty w obsłudze interfejs. Głównym walorem merytorycznym pakietu jest trafny dobór ćwiczeń, które pozwalają uczniowi nie tylko sprawdzić swoją wiedzę, ale także podnieść jego umiejętności szkolne, zapobiegać deficytom oraz motywować go do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny ucznia i rozwija go wszechstronnie. Zachęcam nauczycieli, a także rodziców, by sięgnęli po ten program."Roman Lorens - ekspert MEN z zakresu realizacji podstawy programowej, koordynator w ramach platformy szkoleniowej sektor edukacja i oświata Akademia Wspólnoty Wydawnictwa Municipium

"Z ogromną przyjemnością zapoznałem się z produktami firmy Eduexpert (Metoda projektu, Matematyka bez reszty), które zostały przygotowane dla uczniów szkół podstawowych w klasach I-III. Opracowane przez zespół specjalistów programy multimedialne są zgodne z podstawą programową i w znacznym stopniu wspomagają pracę nauczyciela podczas zajęć lekcyjnych. Ich niewątpliwym atutem jest przystępna forma dla dzieci. Programy te zawierają karty pracy ucznia, korespondujące ze scenariuszami opracowanych zajęć lekcyjnych, które stanowią idealną propozycję dla nauczycieli. Dodatkową zaletą programów jest to, że zdecydowana większość zaproponowanych zadań nastawiona jest na rozwijanie kreatywności uczniów (!), a nie na poszukiwanie gotowych odpowiedzi w podręczniku, Internecie. Z kolei quizy, które stanowią podsumowanie nowo poznanych treści, służą lepszemu poznaniu i zrozumieniu przez uczniów otaczającej rzeczywistości. Z punktu widzenia rodzica niewątpliwym plusem są natomiast propozycje zadań domowych, opracowane „na miarę" możliwości uczniów, a nie ich rodziców! Gratuluję firmie Eduexpert pomysłu i z niecierpliwością czekam na inne produkty multimedialne wzbogacające proces kształcenia."Kierownik Katedry Pedagogiki PWSZ w Chełmie, dr hab. Piotr Mazur

”Oba programy bardzo mi się podobają. Każdy z nich pod względem technicznym jest prosty i intuicyjny, bez problemu można się nim posługiwać, nie ma żadnych problemów. Tematyka jak najbardziej zgodna z podstawą programową edukacji wczesnoszkolnej. Ciekawa, świetne filmy, jasne, czytelne dla uczniów, krótkie i konkretne. Lektor - miły wyraźny głos, co uważam - jest bardzo ważne. Również karty pracy kompatybilne ze scenariuszami. Fajnie, że scenariusze są w formie ogólnej, nie narzucają krok po kroku działań nauczyciela i ucznia. Wiadomo, jaki jest cel, jakie działania, a nauczyciel może w miarę możliwości i zainteresowań uczniów konstruować scenariusz. Choć niektórzy nauczyciele lubią "gotowce" - jeśli tak, też skorzystają z tych programów. Do tego bardzo ciekawe pomysły na doświadczenia, na polecenia w kartach pracy. Zwykle są takie sztampowe, jednorodne, łatwe do przewidzenia, a tu bardziej kreatywne"Mirosława Matczak - Wojewódzki Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Łodzi

"Przede wszystkim gratuluję udanego produktu, a właściwie dwóch produktów! Oba zawierają ciekawe rozwiązania, pomysły na wprowadzenie aktywności wśród uczniów, a wykorzystane metody niewątpliwie wzbogacają ofertę nauczyciela. Stanowią także odpowiedź na to, co dzieci lubią: praca z tabletem i/ lub tablicą interaktywną może angażować dzieci do samodzielnej pracy, ale także mogą pracować wspólnie, a o to nam przecież chodzi! Działania interaktywne urozmaicają proces edukacyjny i ćwiczą umiejętności, które będą przydatne nie tylko na etapie edukacji wczesnoszkolnej, ale także później, w kolejnych latach kariery szkolnej. Bardzo lubię metodę projektu, cieszę się, że scenariuszom zajęć towarzyszą filmy, dzięki którym nauczyciel może pokazywać realny świat i osoby znające się na tym, o czym opowiadają. Poza bogatą zawartością merytoryczną bardzo podoba mi się grafika - wszystko wygląda ładnie i estetycznie. "Teresa Radomska - Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Poznaniu.

P.H.U. BIS-MW s.c.

Matematyka bez reszty część III **799,00 zł.**

Produkty multimedialne w pełni dostosowane do infrastruktury IT szkół i potrzeb nauczyciela. Czy matematyka występuje w zwykłych przedmiotach i znanych Ci miejscach? Na ulicy, lotnisku, czy wsklepie? Dzięki nowej serii produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty", z których
można skorzystać w klasie i w domu, na tablicy interaktywnej, czy tablecie, odkrywamy fascynujący świat liczb, figur, miar i wag oraz muzyki.„Matematyka bez reszty" to trzyczęściowy multimedialny produkt edukacyjny dla szkół podstawowych, przeznaczony do nauki przedmiotów matematyczno-przyrodniczych w edukacji wczesnoszkolnej. Zawiera pakiet ćwiczeń, interakcji, zabaw, gier oraz filmy interaktywne do szybkiego i efektywnego wykorzystania podczas zajęć szkolnych. Program obejmuje trzy części, odpowiadające zakresem tematycznym klasom 1-3 – całość jest dostosowana do podstawy programowej i umożliwia pracę z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Grafiki i interakcje przedstawiają rzeczywiste obrazy - do minimum ograniczone są nierealistyczne animacje. Polecenia zadań są tekstowe i dźwiękowe. Ponadto nauczyciel swobodnie może zmienić język – tak, aby przejść przez dane zadanie po angielsku i powrócić do wersji polskiej. Całość zaprojektowana jest w taki sposób, aby wszystkie elementy aktywne były w zasięgu ręki dziecka – co jest szczególnie ważne w pracy przy tablicy interaktywnej. Nauczyciel ma wiele możliwości pracy z programem. Inspiracje może znaleźć w dołączonych do produktów przewodnikach i scenariuszach zabaw i zajęć.
Postacie przewodnie „Matematyki bez reszty" są prawdziwe – mają swoje problemy, pasje, marzenia. Technologia nie musi oznaczać odrealnienia. Tworzymy połączenie z codziennością.
Trzecia część programu „Matematyka bez reszty" zawiera 1 500 zadań do trzech Przygód Tematycznych – Wynalazki, Zagadki anatomii, Mały przyrodnik – wprowadzających zagadnienia związane z matematyką:

- 18 filmów edukacyjnych – wprowadzających w zagadnienia poruszane w tej części i łączące je z realnym światem,
- 9 interakcji – dających możliwość zabawy dla całej klasy np. w nauce rytmu, czy zasad kupowania w sklepie,
- 18 ćwiczeń – pozwalających na utrwalenie wiedzy z zakresu matematyki.

Zakresy programowy części III:

- dodawanie/odejmowanie,
- figury płaskie i przestrzenne,
- mnożenie/dzielenie,
- ułamki zwykłe,
- zbiory,
- programowanie.

„Matematyka bez reszty":

- wpływa pozytywnie na interakcje między dziećmi i nauczycielem,
- łączy zabawę i naukę wykorzystując elementy rywalizacji,
- łączy świat realny z ćwiczeniami i zadaniami na tablicy interaktywnej,
- ułatwia przejście od zabawy do nauki,
- wspomaga realizację Podstawy Programowej w zakresie TIK,

P.H.U. BIS-MW s.c.

- kształtuje nawyk powtarzania i utrwalania wiedzy,
- wspiera naukę języka angielskiego,
- zawiera różnorodne ćwiczenia dostosowane dla dzieci w wieku 6 i 7 lat,
- zachęca uczniów do uczenia się na błędach, a także do szukania rozwiązań, powiązań i ciągów przyczynowo- skutkowych,
- zachęca do poznawania świata i szukania w nim odniesień do nauki,
- zawiera sprawdzone formy utrwalania wiedzy, m.in. interakcje, zabawy, eksperymenty, filmy, quizy.

CECHY SZCZEGÓLNE:

- DWUJĘZYCZNOŚĆ – zmień język w dowolnym momencie. Dostępna wersja z językiem angielskim.
- WYBÓR SPRZĘTU – program dedykowany jest na tablicę interaktywną, doskonale sprawdzi się także na komputerze, tablecie.
- WYKORZYSTANIE W RÓŻNYCH WARUNKACH – w domu, w szkole, podczas wycieczek szkolnych.
- INTERNET – jeśli w Twojej szkole jest słaby Internet, nie jest to już problemem. „Matematyka bez reszty" działa online i offline – zgraj potrzebne materiały na pendrive dołączony do zestawu i korzystaj bez konieczności połączenia z siecią.
- PLATFORMA DYSTRYBUCYJNA – pozwala na łatwe i szybkie pobieranie nowych aktualizacji lub korzystania z wersji online.
- INTUICYJNOŚĆ - produkt jest intuicyjny i przyjazny w obsłudze dla nauczyciela. Proste użytkowanie bez instrukcji obsługi.

KAŻDA Z CZĘŚĆ PROGRAMU MULTIMEDIALNEGO ZAWIERA:
pudełko z materiałami

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencję na dany produkt na całą szkołę, na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline,
- przewodnik po „Matematyce bez reszty",
- naklejkę do pokoju nauczycielskiego z miejscem na login i hasło do platformy,

do wydruku

- scenariusze zabaw,
- scenariusze lekcji,
- karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.

RECENZJE PRODUKTU

"Jako nauczyciel z dwuletnim stażem, poznający nowoczesne platformy edukacyjne takie, jak EDUEXPERT oferująca m.in. program multimedialny „Matematyka bez reszty", chciałabym podzielić się swoją opinią i wrażeniami z autorami w/w programu:

- uświadomienie dzieciom, że matematyka to cały otaczający nas świat;
- bardzo dobra grafika, czytelna, przyjemna oraz łatwa w interpretacji zadań;
- tematyka oraz poziom programu jest adekwatny do możliwości dzieci, do których jest skierowany;
- różnorodność zadań pomaga w sposób ciekawy prowadzić zajęcia z matematyki i przyrody;
- to, co ważne dla mnie nauczyciela tzn. informacje, przykłady, rekwizyty, schematy, które opisane są w programie, pozwalają w sposób bezproblemowy przeprowadzić zajęcia;
- bardzo dobre wprowadzenie dzieci w pojęcie „czasu" w scenariuszu zajęć części III „Mały Przyrodnik" (scenariusz nr 2 – czas)" Mgr Marta Gawor - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Przede wszystkim chciałam podziękować za możliwość zapoznania się z Państwa programem "Matematyka bez reszty" i jednocześnie pogratulować udanego produktu. Opracowany program multimedialny w znacznym stopniu wspomoże pracę nauczyciela podczas zajęć lekcyjnych. Niewątpliwie zaletą programu jest to, że większość zadań rozwija kreatywność uczniów. Dużym plusem są

P.H.U. BIS-MW s.c.

scenariusze zajęć, które są w taki sposób opracowane, że nauczyciel może dostosować go do poziomu i zainteresowań ucznia. Karty pracy są czytelne oraz estetyczne.
Myślę, że dzieci będą zadowolone z takiej formy pracy, ponieważ lubią one zajęcia z użyciem komputera lub tablicy interaktywnej. Program pozwoli nam urozmaicić proces edukacji. Ponadto pod względem technicznym jest prosty w obsłudze."Paulina Krawczyk - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Nowa seria produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty" firmy Eduexpert to zbiór interesujących pomysłów i rozwiązań, z których można korzystać na tablicy interaktywnej, komputerze, bądź tablecie, co ułatwia dostęp do wszystkich matematycznych nowinek i ich prezentacji podczas zajęć. Główne zalety programu to przede wszystkim:

- bogate karty pracy o różnej tematyce,
- szczegółowe karty pracy z pustymi polami,
- mnóstwo ciekawych filmów,
- bogata szata graficzna,
- obszerne scenariusze zajęć oraz zabaw, które dostosowane są zarówno do dzieci w wieku wczesnoszkolnym, jak i przedszkolnym.

Jako nauczyciel wychowania przedszkolnego starałam się skupić na treściach dostosowanych do dzieci w wieku przedszkolnym i mogę stwierdzić, iż wiele elementów i pomysłów można przenieść właśnie do „świata przedszkola". Treści są obszerne, zrozumiałe - dają nauczycielowi możliwość kreatywnego przedstawienia matematyki i zabrania dzieci w magiczny świat liczb, figur i muzyki. Przekaz owych treści jest prosty, czytelny, a zarazem bogaty i ciekawy. Dzięki takim programom matematykę można przedstawić dzieciom w sposób innowacyjny, oryginalny i atrakcyjny. Podczas korzystania z tego programu nie ma mowy o nudzie i bierności. Jest motywacja i chęć do dalszego poznawania kolejnych tematów. Jak wiadomo, dzieci lubią nowinki technologiczne oraz wszelkie multimedialne produkty. „Matematyka bez reszty" idealnie wpisuje się w tor na drodze pędzących zmian w świecie technologii i z pewnością spodoba się dzieciom, rodzicom jak i samym nauczycielom.
Jestem przekonana, iż nowa seria produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty" będzie służyła zarówno mi, jak i wielu nauczycielom edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolnej w codziennej pracy, przez długi czas."Mgr Agnieszka Matias - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Jako nauczyciel przedszkola z szesnastoletnim stażem obserwuję zmieniające się pokolenia napływających do przedszkoli dzieci i ich rodziców. Wraz z postępem cywilizacyjnym, co jest rzeczą naturalną, zmieniają się oczekiwania rodziców w stosunku do jakości świadczonych przez placówkę „usług" wychowawczo-dydaktycznych, a co za tym idzie są oni coraz to bardziej wymagający. Same dzieci trudno dzisiaj przekonać do działań i zachęcić do wspólnej nauki przez zabawę jeśli nie pokażemy im czegoś co jest dla nich atrakcyjne i to w taki sposób, który sprawi, że będą za tym podążały i będą chciały do tego wracać. Tak więc mając w swym „bagażu stażu" doświadczenie, a w swym otoczeniu pędzące i nieodwracalne zmiany cywilizacyjne poszukuję codziennie nowych rozwiązań metodycznych, technicznych po to, by moja praca dawała dzieciom wiedzę, rodzicom zadowolenie, a mnie samej satysfakcję z wykonywanego zawodu.
W drodze tych poszukiwań natrafiłam na platformę edukacyjną EDUEXPERT , która proponuje nam program multimedialny pt. „Matematyka bez reszty". Zawiera on szereg interesujących propozycji zadań interaktywnych, które z powodzeniem można wykorzystać zarówno w edukacji wczesnoszkolnej, jak i w dużej części przy rozszerzeniu umiejętności i wiedzy dzieci w wieku przedszkolnym. Proponowane filmy przyrodnicze i gry mają bardzo atrakcyjną szatę graficzną, a stosowane przy tym polecenia pozwalają w łatwy sposób poradzić sobie z obsługą pakietu ze strony technicznej. Narracja w filmach w bardzo przystępny sposób przekazuje małym słuchaczom wiedzę z otaczającego ich świata i pomaga ją odpowiednio systematyzować. Bezpośrednie odniesienia do naturalnych obiektów są najlepszą i najbardziej zrozumiałą formą przekazu dla dzieci w młodszym wieku szkolnym.

P.H.U. BIS-MW s.c.

Idąc za rozwojem multimedialnym i zmianami jakie zachodzą w sposobach nauczania, program wykorzystuje możliwość przekazania dzieciom wiedzy z zakresu edukacji matematycznej i przyrodniczej w sposób niekonwencjonalny, z wykorzystaniem środków multimedialnych. Zawarte w programie ćwiczenia, gry i filmy edukacyjne pozwalają na to, aby dzieci zauważyły przydatność opanowania umiejętności matematycznych i przyrodniczych w życiu codziennym. Świetna grafika pozwala na bardzo realistyczny odbiór treści przez dzieci. Dodatkowym atutem tego programu jest wprowadzenie poleceń zarówno w formie pisanej, jak i słownej co może mieć duże znaczenie gdy zwrócimy uwagę na możliwość wielozmysłowego odbioru świata, jak i ukierunkowania każdego z nas na preferowane kanały odbioru bodźców i komunikatów(słuchowcy, wzrokowcy, kinestetycy). Możliwość wprowadzenia do zabawy języków obcych pozwala na stworzenie kolejnej korelacji między przedmiotowej na której zależy nam w obecnych kierunkach edukacyjnych.
Pakiet „Matematyka bez reszty" uważam za bardzo atrakcyjny i ciekawy. Jego oprawa, przystępność i atrakcyjność tematyczna skłania mnie do refleksji na temat słuszności wykorzystywania programów interaktywnych i multimedialnych w nauczaniu dzieci. Wniosek jaki się nasuwa jest jeden – dzisiaj nie da się już tego uniknąć. Pędzącego postępu nie da się zatrzymać, by być atrakcyjnymi nauczycielami musimy podążać za nowinkami technologicznymi. Jeśli tak ma być to dokonujmy dobrych wyborów, a uważam, że wybranie do pracy programu „Matematyka bez reszty" jest bardzo dobrym wyborem. Chętnie wykorzystałabym ten program w swojej pracy z dziećmi."Mgr Barbara Żeromska - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

Matematyka bez reszty - pakiet 3 części **1.999,00 zł.**

Produkty multimedialne w pełni dostosowane do infrastruktury IT szkół i potrzeb nauczyciela.

- Programy tworzone do używania z tablicą interaktywną
- Wersja on-line i off-line jednocześnie
- Licencja bez ograniczeń- na wszystkie komputery, również dla uczniów!

Czy matematyka występuje w zwykłych przedmiotach i znanych Ci miejscach? Na ulicy, lotnisku, czy wsklepie? Dzięki nowej serii produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty", z których można skorzystać w klasie i w domu, na tablicy interaktywnej, czy tablecie, odkrywamy fascynujący świat liczb, figur, miar i wag oraz muzyki.„Matematyka bez reszty" to trzyczęściowy multimedialny produkt edukacyjny dla szkół podstawowych, przeznaczony do nauki przedmiotów matematyczno-przyrodniczych w edukacji wczesnoszkolnej. Zawiera pakiet ćwiczeń, interakcji, zabaw, gier oraz filmy interaktywne do szybkiego i efektywnego wykorzystania podczas zajęć szkolnych.
Program obejmuje trzy części, odpowiadające zakresem tematycznym klasom 1-3 – całość jest dostosowana do podstawy programowej i umożliwia pracę z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.
Grafiki i interakcje przedstawiają rzeczywiste obrazy - do minimum ograniczone są nierealistyczne animacje. Polecenia zadań są tekstowe i dźwiękowe. Ponadto nauczyciel swobodnie może zmienić język – tak, aby przejść przez dane zadanie po angielsku i powrócić do wersji polskiej.
Całość zaprojektowana jest w taki sposób, aby wszystkie elementy aktywne były w zasięgu ręki dziecka – co jest szczególnie ważne w pracy przy tablicy interaktywnej. Nauczyciel ma wiele

możliwości pracy z programem. Inspiracje może znaleźć w dołączonych do produktów przewodnikach i scenariuszach zabaw i zajęć. Postacie przewodnie „Matematyki bez reszty" są prawdziwe – mają swoje problemy, pasje, marzenia. Technologia nie musi oznaczać odrealnienia. Tworzymy połączenie z codziennością.

„Matematyka bez reszty":

- wpływa pozytywnie na interakcje między dziećmi i nauczycielem,
- łączy zabawę i naukę wykorzystując elementy rywalizacji,
- łączy świat realny z ćwiczeniami i zadaniami na tablicy interaktywnej,
- ułatwia przejście od zabawy do nauki,
- wspomaga realizację Podstawy Programowej w zakresie TIK,
- kształtuje nawyk powtarzania i utrwalania wiedzy,
- wspiera naukę języka angielskiego,
- zawiera różnorodne ćwiczenia dostosowane dla dzieci w wieku 6 i 7 lat,
- zachęca uczniów do uczenia się na błędach, a także do szukania rozwiązań, powiązań i ciągów przyczynowo- skutkowych,
- zachęca do poznawania świata i szukania w nim odniesień do nauki,
- zawiera sprawdzone formy utrwalania wiedzy, m.in. interakcje, zabawy, eksperymenty, filmy, quizy.

Trzy części programu „Matematyka bez reszty" zawierają ponad 4 500 zadań do Przygód Tematycznych, dedykowanych dla każdej z części – wprowadzających zagadnienia związane z matematyką, łączeni dostępnych jest:

- 9 przygód tematycznych – np. w części I są to: Podróże, Zakupy i Pasje,
- 54 filmy edukacyjne – wprowadzające w zagadnienia związane z matematyką i łączące je z realnym światem,
- 27 interakcji – dających możliwość zabawy dla całej klasy np. w nauce rytmu, czy zasad kupowania w sklepie,
- 54 ćwiczenia – pozwalające na utrwalenie wiedzy z zakresu matematyki.

CECHY SZCZEGÓLNE:

- DWUJĘZYCZNOŚĆ – zmień język w dowolnym momencie. Dostępna wersja z językiem angielskim.
- WYBÓR SPRZĘTU – program dedykowany jest na tablicę interaktywną, doskonale sprawdzi się także na komputerze, tablecie.
- WYKORZYSTANIE W RÓŻNYCH WARUNKACH – w domu, w szkole, podczas wycieczek szkolnych.
- INTERNET – jeśli w Twojej szkole jest słaby Internet, nie jest to już problemem. „Matematyka bez reszty" działa online i offline – zgraj potrzebne materiały na pendrive dołączony do zestawu i korzystaj bez konieczności połączenia z siecią.
- PLATFORMA – pozwala na łatwe i szybkie pobieranie nowych aktualizacji lub korzystania w wersji online.
- INTUICYJNOŚĆ – produkt jest intuicyjny i przyjazny w obsłudze dla nauczyciela. Proste użytkowanie bez instrukcji obsługi.

KAŻDA Z CZĘŚĆ PROGRAMU MULTIMEDIALNEGO ZAWIERA:

pudełko z materiałami

- kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer),
- licencję na dany produkt na całą szkołę, na rok,
- pendrive do wgrania wersji offline,
- przewodnik po „Matematyce bez reszty",
- naklejkę do pokoju nauczycielskiego z miejscem na login i hasło do platformy,

do wydruku

- scenariusze zabaw,
- scenariusze lekcji,
- karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.

PRZYGODY TEMATYCZNE

W każdej części znajdują się trzy przygody tematyczne, wprowadzające zagadnienia związane Z matematyką.

w części pierwszej są to:

- Podróże,

P.H.U. BIS-MW S.C.

- Zakupy,
- Pasje,

w części drugiej:

- Dawne dzieje,
- Polska w świecie,
- Zawody,

w części trzeciej:

- Wynalazki,
- Zagadki anatomii,
- Mały przyrodnik.

Każdy z tych tematów ma swoje wprowadzenie filmowe związane z nim i z 6 zagadnieniami z matematyki, na których skupia się dana część. Poprzez przygody tematyczne program wprowadza następujące tematy:

część I

- dodawanie/odejmowanie,
- figury płaskie,
- miary i wagi,
- czas,
- liczymy dziesiątkami,
- kodowanie,

cześć II

- dodawanie/odejmowanie,
- figury płaskie i przestrzenne,
- miary/ wagi/ czas/ temperatura,
- mnożenie/dzielenie,
- własności liczb,
- kodowanie,

cześć III

- dodawanie/odejmowanie,
- figury płaskie i przestrzenne,
- mnożenie/dzielenie,
- ułamki zwykłe,
- zbiory,
- programowanie.

RECENZJE PRODUKTU

"Jako nauczyciel z dwuletnim stażem, poznający nowoczesne platformy edukacyjne takie, jak EDUEXPERT oferująca m.in. program multimedialny „Matematyka bez reszty", chciałabym podzielić się swoją opinią i wrażeniami z autorami w/w programu:

- uświadomienie dzieciom, że matematyka to cały otaczający nas świat;
- bardzo dobra grafika, czytelna, przyjemna oraz łatwa w interpretacji zadań;
- tematyka oraz poziom programu jest adekwatny do możliwości dzieci, do których jest skierowany;
- różnorodność zadań pomaga w sposób ciekawy prowadzić zajęcia z matematyki i przyrody;
- to, co ważne dla mnie nauczyciela tzn. informacje, przykłady, rekwizyty, schematy, które opisane są w programie, pozwalają w sposób bezproblemowy przeprowadzić zajęcia;
- bardzo dobre wprowadzenie dzieci w pojęcie „czasu" w scenariuszu zajęć części III „Mały Przyrodnik" (scenariusz nr 2 – czas)" Mgr Marta Gawor - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Przede wszystkim chciałam podziękować za możliwość zapoznania się z Państwa programem "Matematyka bez reszty" i jednocześnie pogratulować udanego produktu. Opracowany program multimedialny w znacznym stopniu wspomoże pracę nauczyciela podczas zajęć lekcyjnych. Niewątpliwie zaletą programu jest to, że większość zadań rozwija kreatywność uczniów. Dużym plusem są scenariusze zajęć, które są w taki sposób opracowane, że nauczyciel może dostosować go do poziomu i zainteresowań ucznia. Karty pracy są czytelne oraz estetyczne.
Myślę, że dzieci będą zadowolone z takiej formy pracy, ponieważ lubią one zajęcia z użyciem komputera lub tablicy interaktywnej. Program pozwoli nam urozmaicić proces edukacji. Ponadto pod względem technicznym jest prosty w obsłudze."Paulina Krawczyk - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

P.H.U. BIS-MW s.c.

"Nowa seria produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty" firmy Eduexpert to zbiór interesujących pomysłów i rozwiązań, z których można korzystać na tablicy interaktywnej, komputerze, bądź tablecie, co ułatwia dostęp do wszystkich matematycznych nowinek i ich prezentacji podczas zajęć. Główne zalety programu to przede wszystkim:

- bogate karty pracy o różnej tematyce,
- szczegółowe karty pracy z pustymi polami,
- mnóstwo ciekawych filmów,
- bogata szata graficzna,
- obszerne scenariusze zajęć oraz zabaw, które dostosowane są zarówno do dzieci w wieku wczesnoszkolnym, jak i przedszkolnym.

Jako nauczyciel wychowania przedszkolnego starałam się skupić na treściach dostosowanych do dzieci w wieku przedszkolnym i mogę stwierdzić, iż wiele elementów i pomysłów można przenieść właśnie do „świata przedszkola". Treści są obszerne, zrozumiałe - dają nauczycielowi możliwość kreatywnego przedstawienia matematyki i zabrania dzieci w magiczny świat liczb, figur i muzyki. Przekaz owych treści jest prosty, czytelny, a zarazem bogaty i ciekawy. Dzięki takim programom matematykę można przedstawić dzieciom w sposób innowacyjny, oryginalny i atrakcyjny. Podczas korzystania z tego programu nie ma mowy o nudzie i bierności. Jest motywacja i chęć do dalszego poznawania kolejnych tematów. Jak wiadomo, dzieci lubią nowinki technologiczne oraz wszelkie multimedialne produkty. „Matematyka bez reszty" idealnie wpisuje się w tor na drodze pędzących zmian w świecie technologii i z pewnością spodoba się dzieciom, rodzicom jak i samym nauczycielom.
Jestem przekonana, iż nowa seria produktów multimedialnych „Matematyka bez reszty" będzie służyła zarówno mi, jak i wielu nauczycielom edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolnej w codziennej pracy, przez długi czas."Mgr Agnieszka Matias - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

"Jako nauczyciel przedszkola z szesnastoletnim stażem obserwuję zmieniające się pokolenia napływających do przedszkoli dzieci i ich rodziców. Wraz z postępem cywilizacyjnym, co jest rzeczą naturalną, zmieniają się oczekiwania rodziców w stosunku do jakości świadczonych przez placówkę „usług" wychowawczo-dydaktycznych, a co za tym idzie są oni coraz to bardziej wymagający. Same dzieci trudno dzisiaj przekonać do działań i zachęcić do wspólnej nauki przez zabawę jeśli nie pokażemy im czegoś co jest dla nich atrakcyjne i to w taki sposób, który sprawi, że będą za tym podążały i będą chciały do tego wracać. Tak więc mając w swym „bagażu stażu" doświadczenie, a w swym otoczeniu pędzące i nieodwracalne zmiany cywilizacyjne poszukuję codziennie nowych rozwiązań metodycznych, technicznych po to, by moja praca dawała dzieciom wiedzę, rodzicom zadowolenie, a mnie samej satysfakcję z wykonywanego zawodu.
W drodze tych poszukiwań natrafiłam na platformę edukacyjną EDUEXPERT , która proponuje nam program multimedialny pt. „Matematyka bez reszty". Zawiera on szereg interesujących propozycji zadań interaktywnych, które z powodzeniem można wykorzystać zarówno w edukacji wczesnoszkolnej, jak i w dużej części przy rozszerzeniu umiejętności i wiedzy dzieci w wieku przedszkolnym. Proponowane filmy przyrodnicze i gry mają bardzo atrakcyjną szatę graficzną, a stosowane przy tym polecenia pozwalają w łatwy sposób poradzić sobie z obsługą pakietu ze strony technicznej. Narracja w filmach w bardzo przystępny sposób przekazuje małym słuchaczom wiedzę z otaczającego ich świata i pomaga ją odpowiednio systematyzować. Bezpośrednie odniesienia do naturalnych obiektów są najlepszą i najbardziej zrozumiałą formą przekazu dla dzieci w młodszym wieku szkolnym.
Idąc za rozwojem multimedialnym i zmianami jakie zachodzą w sposobach nauczania, program wykorzystuje możliwość przekazania dzieciom wiedzyz zakresu edukacji matematycznej i przyrodniczej w sposób niekonwencjonalny, z wykorzystaniem środków multimedialnych. Zawarte w programie ćwiczenia, gry i filmy edukacyjne pozwalają na to, aby dzieci zauważyły przydatność opanowania

P.H.U. BIS-MW s.c.

umiejętności matematycznych i przyrodniczych w życiu codziennym. Świetna grafika pozwala na bardzo realistyczny odbiór treści przez dzieci. Dodatkowym atutem tego programu jest wprowadzenie poleceń zarówno w formie pisanej, jak i słownej co może mieć duże znaczenie gdy zwrócimy uwagę na możliwość wielozmysłowego odbioru świata, jak i ukierunkowania każdego z nas na preferowane kanały odbioru bodźców i komunikatów(słuchowcy, wzrokowcy, kinestetycy). Możliwość wprowadzenia do zabawy języków obcych pozwala na stworzenie kolejnej korelacji między przedmiotowej na której zależy nam w obecnych kierunkach edukacyjnych.
Pakiet „Matematyka bez reszty" uważam za bardzo atrakcyjny i ciekawy. Jego oprawa, przystępność i atrakcyjność tematyczna skłania mnie do refleksji na temat słuszności wykorzystywania programów interaktywnych i multimedialnych w nauczaniu dzieci. Wniosek jaki się nasuwa jest jeden – dzisiaj nie da się już tego uniknąć. Pędzącego postępu nie da się zatrzymać, by być atrakcyjnymi nauczycielami musimy podążać za nowinkami technologicznymi. Jeśli tak ma być to dokonujmy dobrych wyborów, a uważam, że wybranie do pracy programu „Matematyka bez reszty" jest bardzo dobrym wyborem. Chętnie wykorzystałabym ten program w swojej pracy z dziećmi."Mgr Barbara Żeromska - Przedszkole Publiczne im. Kornela Makuszyńskiego w Szczecinku

Multimedialne Pracownie Przedmiotowe - Pakiet Matematyczno-Przyrodniczy (matematyka, biologia, chemia, fizyka) **2.950,00 zł.**

MULTIMEDIALNE PRACOWNIE PRZEDMIOTOWE to najnowocześniejsze
zasoby na tablice interaktywne dla klas 4-8 szkoły podstawowej oraz lekcje uczniowskie
na komputery, tablety i smartfony z przedmiotów: matematyka, fizyka, chemia i biologia.
MULTIMEDIALNE PRACOWNIE PRZEDMIOTOWE to zestaw najnowocześniejszych materiałów multimedialnych, które zostały stworzone z myślą o realizacji atrakcyjnych lekcji z wykorzystaniem tablic interaktywnych.
MPP to zgodne z podstawą programową zasoby, które zostały wypełnione zróżnicowanymi ćwiczeniami, symulacjami, filmami oraz grami edukacyjnymi, a także ekranami do pracy grupowej.
Jak to działa?
MPP składa się z trzech rodzajów lekcji: Powtórz wiedzę, Sprawdź się oraz Czas na Test.
POWTÓRZ WIEDZĘ – materiał do wykorzystania na tablicy interaktywnej w celu powtórzenia lub zdobycia wiadomości z danego tematu, zawiera przede wszystkim teorię, liczne multimedia i małą liczbę ćwiczeń. Materiał stanowi rozszerzenie zwykłego podręcznika o liczne multimedia i w pełni interaktywne ekrany. Pozwala uczniom na powtórzenie, utrwalenie wiedzy, a nauczycielowi na pierwszą weryfikację poziomu wiedzy uczniów z danego zakresu. Treści zawarte w tym rodzaju lekcji, przygotowują uczniów do kolejnych etapów zawartych w MPP.
SPRAWDŹ SIĘ – umożliwia powtórzenie materiału i sprawdzenie wiedzy. Program „podpowiada", gdzie szukać właściwych odpowiedzi w zależności od tych, których udzielają użytkownicy. Materiał reaguje w sposób inteligentny na zachowania uczniów – w razie złej odpowiedzi nakierowuje na informacje, które pomogą udzielić tej właściwej – w ten sposób pomaga utrwalić wiedzę.
CZAS NA TEST – zero teorii, sama praktyka. Ten rodzaj lekcji to doskonały pomysł na sprawdzenie wiedzy uczniów. Stanowi podsumowanie danego działu i możliwość sprawdzenia stanu wiedzy. Uczniowie rozwiązują test w formie interaktywnych i multimedialnych ekranów – indywidualnie lub pracując razem. W tym typie lekcji nie ma już treści teoretycznych czy naprowadzających na poprawne odpowiedzi, natomiast nacisk został postawiony na praktykę.
Wersja Pudełkowa – DLA NAUCZYCIELA:

- 3 bezterminowe licencje (dla 3 nauczycieli),
- możliwość instalacji na 6 urządzeniach,
- dostęp do 3 rodzajów lekcji i wszystkich ekranów,
- 3 książki – Instrukcja obsługi, Poradnik Metodyczny, Instrukcja Tworzenia Własnych Lekcji,
- zlecanie prac domowych, organizacja testów i innych zadań.

P.H.U. BRE-MW s.c.

mTalent – Zajęcia logopedyczne cz. 1 **1.890,00 zł.**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię,
które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania?
Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
Seria programów multimedialnych dla dzieci z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowej

- Do wykorzystania na zajęciach logopedycznych, rewalidacyjnych i innych mających na celu kształtowanie umiejętności językowych i niwelowanie trudności z tym związanych,
- Blisko 2000 ekranów interaktywnych oraz zestaw materiałów dodatkowych,
- Produkt dla logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganiem rozwoju oraz podnoszeniem sprawności językowej dziecka.

mTalent. Zajęcia Logopedyczne cz. 1 to:

- najnowszy i najobszerniejszy interaktywny produkt logopedyczny na rynku,
- blisko dwa tysiące interaktywnych ekranów,
- produkt stworzony przez osoby z najdłuższą historią projektowania pomocy technologicznych wspomagających logopedów w Polsce,
- ponad 25 tytułów obejmujących materiał z różnych zakresów terapii logopedycznej,
- jedyny produkt multimedialny z ćwiczeniami ze wszystkich etapów terapii głosek, a także dodatkowo z zakresu etapów ponadstandardowych,
- prawidłowo dobrany i wyselekcjonowany materiał językowy,
- produkt pozytywnie zaopiniowany i zrecenzowany,
- seria uzupełniona o zestaw dodatkowych materiałów, publikacji autorskich rozszerzających spektrum możliwości zastosowania tego produktu (np. pomoce tradycyjne, drukowalne karty, poradnik metodyczny),
- materiał z kilkustopniowym systemem motywacyjnym,
- prawdopodobnie jedyny logopedyczny produkt interaktywny zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami.

mTalent. Zajęcia Logopedyczne cz. 1 składa się z następujących działów:

- Głoska SZ
- Głoska Ż
- Głoska CZ
- Głoska DŻ
- Głoska S
- Głoska Z
- Głoska C
- Głoska DZ
- Głoska Ś
- Głoska Ź
- Głoska DŹ
- Głoska Ć
- Głoska L
- Głoska R
- Różnicowanie S – Z
- Różnicowanie C – DZ
- Różnicowanie głosek szeregu syczącego (S, Z, C, DZ)
- Różnicowanie SZ – Ż

P.H.U. BIS-MW s.c.

- Różnicowanie CZ – DŻ
- Różnicowanie Z –Ż
- Różnicowanie S –SZ
- Różnicowanie L – J
- Różnicowanie R – L
- Różnicowanie głosek trzech szeregów
- Dodatek wspomagający diagnozę logopedyczną
- GRUPOWE zajęcia logopedyczne

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 1 online + 2 offline

mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy +
Mowa w kontekście społecznym **2.690,00 zł.**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
Zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi.

- Do wykorzystania na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i dydaktycznych prowadzonych indywidualnie lub w małych grupach.
- 1600 ekranów interaktywnych, karty pracy, przewodniki metodyczne oraz zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich.
- Dla terapeutów pracujących z uczniami ze spektrum autyzmu, niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi.

mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy to:

- najnowszy interaktywny produkt dla terapeutów pracujących z uczniami ze spektrum autyzmu,
- scenariusze zajęć stworzone przez doświadczonych terapeutów pracujących z dziećmi z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi,
- program stworzony we współpracy z fundacją Instytut Wspomagania Rozwoju Dziecka (IWRD) prowadzącą działalność terapeutyczno-edukacyjną, szkoleniową, diagnostyczną i badawczą, będącą jedną z replik Princeton Child Development Institute, jak również współzałożycielem organizacji ASAI (Alliance for Scientific Autism Intervention),
- program dostosowany do wszystkich dzieci o różnym poziomie funkcjonowania poznawczego, z wyszczególnieniem potrzeb dzieci z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi,
- zestaw ćwiczeń stworzonych na podstawie badań naukowych, skonstruowanych tak, aby wspomagać kreatywne myślenie, minimalizując ryzyko wyuczenia się ich na pamięć,
- ćwiczenia naśladowania oparte na rzeczywistym modelu (odzwierciedlenie ułożenia ust i mimiki),
- szeroki zakres pojęć obejmujący różne części mowy oraz pojęcia abstrakcyjne,
- jedyne na rynku materiały do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu przystosowane do działania na większości urządzeń multimedialnych (komputer, tablica i monitor interaktywny, laptop, tablet, smartfon).

mTalent. Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy to kompleksowe narzędzie wspomagające wykształcenie u uczniów umiejętności bazowych, które pomagają dziecku zrozumieć świat i zasady funkcjonalnej komunikacji.
Uwaga! Dodatek SPEcjalny!
Kup teraz mTalent. Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy i otrzymaj bezpłatnie część pierwszą programu mTalent. Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz.1, czyli zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających rozwijanie sprawności komunikacyjnej.

P.H.U. BIS-MW s.c.

W programie mTalent. Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz.1 znajdziesz m.in. ćwiczenia z takich obszarów jak:

- Rozpoznawanie, nazywanie i wyrażanie emocji
- Gesty
- Idiomy i proste wyrażenia frazeologiczne
- Zwroty grzecznościowe
- Homonimy
- Synonimy
- Ćwiczenia systematyzujące pragmatyczne użycie języka

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 1 online + 2 offline

mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI – Pakiet (cz. 1 i cz. 2) **1.690,00 zł.**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię,
które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania?
Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych
pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI – Pakiet (cz. 1 i cz. 2) składa się z:

- mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI cz.1
- mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI cz.2

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 3 online + 6 offline
mTalent to:

- 30 lat doświadczenia w tworzeniu programów wspierających terapeutów
- Najobszerniejsza seria programów terapeutycznych na rynku (ponad 10 000 interaktywnych ekranów!)
- Programy pozytywnie zaopiniowane przez ekspertów
- Jedyny polski multimedialny program terapeutyczny z europejską nagrodą BELMA (Best European Learning Materials Awards)
- Jedyne programy terapeutyczne, z których możesz korzystać wszędzie tam, gdzie tego potrzebujesz (a nie tylko tam, gdzie program został zainstalowany)
- Jedyne programy terapeutyczne, które w całości możesz uruchomić na niemal dowolnym urządzeniu multimedialnym (komputer, laptop, tablet, tablica interaktywna, smartfon)

mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI cz. 1 **890,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię,
które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania?
Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych
pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
Multimedialna pomoc i uatrakcyjnienie w nauce czytania, które doskonale wspiera proces zarówno skutecznej nauki czytania, jak i postępowania terapeutycznego w tym obszarze

- Do wykorzystania na zajęciach dydaktycznych, dydaktyczno-wyrównawczych, logopedycznych, zajęciach terapii pedagogicznej i innych mających na celu wspomaganie nauki czytania,
- Blisko 400 ekranów interaktywnych oraz zestaw materiałów dodatkowych,

H.U. BIS-MW S.C.

- Produkt dla nauczycieli przedszkola, rodziców, logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganiem rozwoju oraz podnoszeniem sprawności umiejętności czytania u dzieci.

mTalent. Czytanie SY-LA-BA-MI to:

- ponad 400 interaktywnych ćwiczeń do nauki czytania dla dzieci, opartych na zbiorze sylab otwartych,
- przemyślany zestaw zadań, które krok po kroku wprowadzają dziecko w umiejętność dekodowania,
- zadania przekazane w atrakcyjnej formie, dzięki czemu czytanie nie jest męczące, a kolejne etapy przechodzi się komfortowo i bez frustracji,
- możliwość indywidualizacji pracy z dzieckiem i dobrania zadań, które najbardziej odpowiadają potrzebom (możliwość swobodnego kreowania własnych zestawów ćwiczeń),
- możliwość wszechstronnego wykorzystania ćwiczeń – zarówno do pracy na tablecie i komputerze, jak i na tablicy interaktywnej,
- tradycyjne, kopiowalne karty pracy wspierające poszczególne etapy kształtowania umiejętności czytania u dzieci,
- podręcznik metodyczny i scenariusze zajęć.

Program mTalent. Czytanie SY-LA-BA-MI jest przeznaczony do:

- samodzielnej pracy jak również z wybranym zestawem podręczników lub innych pomocy, na które zdecyduje się nauczyciel czy terapeuta,
- wykorzystania podczas zajęć dydaktycznych, dydaktyczno-wyrównawczych, logopedycznych, zajęciach terapii pedagogicznej, rewalidacyjnych, ale również w edukacji domowej i na innych obszarach mających na celu wykształcenie u dziecka umiejętności czytania.

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 3 online + 6 offline

mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI cz. 2 **890,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię,
które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania?
Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych
pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
Zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki czytania, inspirowanych metodą 18 struktur wyrazowych

- Do wykorzystania na zajęciach dydaktycznych (np. roczne przygotowanie przedszkolne lub wcześniej), dydaktyczno-wyrównawczych, logopedycznych, zajęciach terapii pedagogicznej, zajęciach rewalidacyjnych, w edukacji domowej i innych obszarach mających na celu wykształcenie u dziecka umiejętności czytania.
- Ponad 500 ekranów interaktywnych, karty pracy oraz zestaw materiałów dodatkowych,
- Produkt dla nauczycieli przedszkola, rodziców, logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganiem rozwoju oraz podnoszeniem sprawności umiejętności czytania u dzieci.

mTalent. Czytanie SY-LA-BA-MI cz. 2 to:

- zbiór uporządkowanych w kilkunastu zestawach ćwiczeń kształtujących w sposób praktyczny umiejętność czytania wyrazów,
- ćwiczenia o przemyślanej konstrukcji wspierającej zdobywanie wiedzy, wykorzystujące wyrazy wcześniej poznane oraz stopniujące poziom trudności,
- materiały do wykorzystania na zajęciach dydaktycznych (np. roczne przygotowanie przedszkolne lub wcześniej), dydaktyczno-wyrównawczych, logopedycznych, terapii pedagogicznej, rewalidacyjnych, a także w edukacji domowej i innych obszarach mających na celu wykształcenie u dziecka umiejętności czytania,
- efektywne ćwiczenia, których konstrukcja opiera się na analizie sylabowo-głoskowej wyrazów w powiązaniu z ich budową literową,
- propozycja uzupełniona o zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich (np. karty pracy do wydruku, przewodnik metodyczny),

P.H.U. BIS-MW s.c.

- materiał z kilkustopniowym systemem motywacyjnym,
- produkt interaktywny zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami.

mTalent. CZYTANIE SY-LA-BA-MI cz. 2 to kontynuacja pierwszej części programu Czytanie SY-LA-BA-MI, a także samodzielny program wspierający proces nauki czytania inspirowany metodą 18 struktur wyrazowych.
Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 3 online + 6 offline

mTalent Matematyka. Dyskalkulia **1.890,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
Zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających myślenie i umiejętności matematyczne, przeznaczony dla dzieci przejawiających trudności w tym zakresie

- Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych, a także innych mających na celu kształtowanie i nabywanie umiejętności matematycznych na poziomie pierwszego etapu edukacyjnego (klasy I-III),
- Ponad 600 ekranów interaktywnych oraz zestaw materiałów dodatkowych
- Produkt dla terapeutów pedagogicznych i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem dzieci w nabywaniu przez nie sprawności w zakresie liczenia i myślenia matematycznego.
- Dzięki swojej zawartości i zastosowaniu specjalnych rozwiązań graficzno-funkcjonalnych, program świetnie nadaje się do pracy z dziećmi z dezintegracją sensoryczną, z dysleksją lub ryzykiem dysleksji, dziećmi nadpobudliwych psychoruchowo, mających kłopoty z koncentracją i koordynacją wzrokowo-ruchową.

mTalent. Matematyka w usystematyzowany i nieszablonowy sposób wspomaga dzieci w zrozumieniu trudnych dla nich zagadnień.

- od konkretu do abstrakcji,
- materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”),
- zadania na logiczne myślenie,
- ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy,
- produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia,
- materiał poświęcony umiejętności szacowania, a także odczytywania wykresów,
- zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne,
- elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej,
- inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym,
- zawiera także materiały do druku i pomoce tradycyjne.

W programie mTalent. Matematyka materiał ćwiczeniowy podzielony jest na pięć dużych działów, a w każdym z nich znajdują się klarownie wydzielone zestawy ćwiczeń, gdzie w sposób zrozumiały dla uczniów zostały wyjaśnione zagadnienia sprawiające im trudności:

1. Od jedności do wielkości
2. Dodawanie i odejmowanie, to całkiem proste zadanie
3. Mnożymy, dzielimy, liczbami się bawimy
4. Jak się nie zgubimy, cały świat zmierzymy
5. Trochę łamigłówek, dla mądrych główek

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 1 online + 2 offline

P.H.U. Bis-MW S.C.

mTalent Ortografia **1.490,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.

Seria programów multimedialnych kształcących świadomość ortograficzną i poprawną pisownię

- Do wykorzystania na zajęciach dydaktycznych, dydaktyczno-wyrównawczych, zajęciach terapii pedagogicznej i innych mających na celu wspomaganie nauki poprawnej pisowni i zasad ortograficznych,
- Blisko 1000 ekranów interaktywnych oraz zestaw materiałów dodatkowych,
- Produkt dla nauczycieli przedszkola, rodziców i pedagogów zajmujących się wspomaganiem rozwoju oraz podnoszeniem sprawności umiejętności poprawnej pisowni u dzieci.

mTalent. Ortografia to:

- najnowszy i najobszerniejszy interaktywny produkt do nauki ortografii na rynku,
- nieszablonowe podejście do ćwiczeń kształcących świadomość ortograficzną i praktyczne zastosowanie ortografii,
- produkt współtworzony przez Renatę Czabaj – wieloletnią przewodniczącą Zarządu Głównego Polskiego Towarzystwa Dysleksji,
- idealne narzędzia do wykorzystania na lekcjach mających na celu kształtowanie nawyków ortograficznych, a także na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych,
- blisko 1000 ekranów interaktywnych do pracy indywidualnej i grupowej,
- zestaw dodatkowych materiałów i publikacji autorskich, takich jak: książka „Orto-Rymy, czyli wierszowanie ułatwiające pisanie" oraz „Orto-Fiszki" – gra, na którą składa się 200 ilustracji oraz blisko 1000 wyrazów połączonych w zbiory synonimów zawierających określoną trudność ortograficzną – narzędzie idealne do zabaw stolikowych oraz inspiracja do wielu gier i zabaw nie tylko przy komputerze,
- materiał z kilkustopniowym systemem motywacyjnym,
- produkt zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami.

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 3 online + 6 offline

mTalent Pakiet Percepcja wzrokowo-słuchowa **3.490,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.

mTalent Pakiet Percepcja Wzrokowo-Słuchowa składa się z:

- mTalent Percepcja Wzrokowa cz.1
- mTalent Percepcja Słuchowa cz.1

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 1 online + 2 offline
mTalent to:

- 30 lat doświadczenia w tworzeniu programów wspierających terapeutów
- Najobszerniejsza seria programów terapeutycznych na rynku (ponad 10 000 interaktywnych ekranów!)
- Programy pozytywnie zaopiniowane przez ekspertów
- Jedyny polski multimedialny program terapeutyczny z europejską nagrodą BELMA (Best European Learning Materials Awards)
- Jedyne programy terapeutyczne, z których możesz korzystać wszędzie tam, gdzie tego potrzebujesz (a nie tylko tam, gdzie program został zainstalowany)
- Jedyne programy terapeutyczne, które w całości możesz uruchomić na niemal dowolnym urządzeniu multimedialnym (komputer, laptop, tablet, tablica interaktywna, smartfon)

mTalent Percepcja słuchowa – Pakiet (cz. 1 i cz. 2) **3.490,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
mTalent Percepcja słuchowa – Pakiet (cz. 1 i cz. 2) składa się z:

- mTalent Percepcja słuchowa cz. 1
- mTalent Percepcja słuchowa cz. 2

Licencja**:** bezterminowa
Ilość stanowisk**:** 1 online + 2 offline

mTalent Percepcja słuchowa cz. 1 **2.290,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii. Zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających usprawnianie i rozwój percepcji słuchowej, a także wspierający koncentrację uwagi opartą na analizatorze słuchowym

- Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, a także logopedycznych, rewalidacyjnych i innych mających na celu kształtowanie i usprawnianie percepcji słuchowej.
- Ponad 600 ekranów interaktywnych oraz zestaw materiałów dodatkowych,
- Dla terapeutów pedagogicznych, logopedów i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem sprawności w zakresie percepcji słuchowej.
- Dzięki swojej zawartości i zastosowaniu specjalnych rozwiązań graficzno-funkcjonalnych program świetnie nadaje się do pracy z dziećmi z dezintegracją sensoryczną, z dysleksją lub ryzykiem dysleksji, dziećmi nadpobudliwych psychoruchowo, mających kłopoty z koncentracją i koordynacją wzrokowo-ruchową.

mTalent. Percepcja Słuchowa to:

- jedyny tego typu interaktywny produkt na rynku,
- odpowiedź na jedno z najczęstszych wskazań form pomocy psychologiczno-pedagogicznej i zaleceń do pracy z dzieckiem (kształtowanie i ćwiczenia percepcji słuchowej/wzrokowej),
- zbiór ponad 600 interaktywnych ekranów,
- materiał pozytywnie zaopiniowany i zrecenzowany,

P.H.U. BIS-MW s.c.

- propozycja uzupełniona o zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich (np. pomoce tradycyjne, drukowalne karty, poradnik metodyczny),
- produkt zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami.

W programie wydzielono następujące działy:

1. Rozpoznawanie i różnicowanie dźwięków
2. Sekwencje i rytmy
3. Słuch fonemowy
4. Synteza słuchowa
5. Analiza słuchowa
6. Pamięć słuchowa i polecenia złożone
7. Rymy i zagadki
8. Zabawy słuchowe (zawierające ćwiczenia niesklasyfikowane w innych działach, np. koordynacja słuchowo-ruchowa itd.)

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 1 online + 2 offline

mTalent Percepcja słuchowa cz. 2 Zaburzenia przetwarzania słuchowego **2.290,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię,
które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania?
Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych
pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
Druga część programu Percepcja słuchowa w postaci zestawu interaktywnych ćwiczeń stymulujących wyższe funkcje słuchowe

- Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, ale także logopedycznych, rewalidacyjnych i innych, mających na celu stymulację wyższych funkcji słuchowych.
- Ponad 500 ekranów interaktywnych, kart pracy, przewodnik metodycznego oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.
- Dla terapeutów pedagogicznych, logopedów i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem sprawności w zakresie percepcji słuchowej, w tym wyższych funkcji słuchowych.

mTalent. Zaburzenia przetwarzania słuchowego:

- to bogaty zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających usprawnianie i rozwój wyższych funkcji słuchowych, a także wspierających rozwój uwagi i pamięci opartej na analizatorze słuchowym,
- jest przeznaczony dla terapeutów, w tym dla logopedów, pedagogów i nauczycieli pracujących z uczniami w wieku wczesnoszkolnym z trudnościami w zakresie percepcji słuchowej, w tym wyższych funkcji słuchowych,
- jest uzupełnieniem pierwszej części programu mTalent Percepcja słuchowa, a także odrębnym programem służącym do stymulacji wyższych funkcji słuchowych.

W programie mTalent. Zaburzenia przetwarzania słuchowego uwzględniono działy takie jak:

1. Lokalizacja i lateralizacja źródła dźwięków
2. Identyfikacja i dyskryminacja dźwięków
3. Rozpoznawanie cech dźwięków
4. Czasowe aspekty słyszenia
5. Rozumienie mowy w obecności dystraktorów
6. Rozumienie mowy zniekształconej
7. Rozmaitości
8. Wyzwania słuchowe

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 1 online + 2 offline

P.H.U. PRISMAW S.C.

mTalent Trudności w pisaniu **1.490,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
Specjalistyczny produkt przeznaczony do diagnozy, profilaktyki i terapii dysgrafii oraz nauki pisania i rozwijania motoryki małej u dzieci i młodzieży

- Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych z dziećmi ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się (w tym z symptomami dysgrafii lub obniżonym napięciem mięśniowym) oraz jako narzędzie profilaktyczne przygotowujące dzieci do nauki pisania, wspomagające tradycyjną naukę pisania liter,
- Ponad 800 ekranów interaktywnych oraz zestaw materiałów dodatkowych,
- Produkt dla terapeutów pedagogicznych i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem sprawności w zakresie motoryki i umiejętności pisania.

mTalent. Trudności w pisaniu to:

- ponad 800 interaktywnych ćwiczeń dla czterech grup wiekowych,
- możliwość indywidualizacji pracy z dzieckiem i dobrania zadań, które najbardziej odpowiadają potrzebom (możliwość swobodnego kreowania własnych zestawów ćwiczeń),
- możliwość wszechstronnego wykorzystania ćwiczeń – zarówno do pracy na tablecie i komputerze, jak i na tablicy interaktywnej do ćwiczeń rozmachowych i ćwiczeń w kreśleniu dużych wzorów,
- tradycyjne, kopiowalne karty pracy wspierające poszczególne etapy rozwoju umiejętności pisania,
- kontrola prawidłowego kierunku kreślenia, sprawdzanie liczby pominiętych punktów i kontrola liczby przecięć konturu,
- kompleksowa kontrola poprawności kreślenia liter – kierunek, kształt, liczba segmentów znaku pisarskiego i ich kolejność kreślenia,
- …i inne parametry, które mogą być przydatne w treningu pisania.
- podręcznik metodyczny i scenariusze zajęć.

Zestaw mTalent. Trudności w pisaniu jest przeznaczony do:

- wykonania diagnozy wstępnej (badanie poziomu sprawności grafomotorycznej – Kwestionariusz do wstępnej oceny przygotowania dziecka do pisania),
- wykonania diagnozy kontrolnej (kwestionariusze oceny osiągnięć dziecka w danym wieku w zakresie rozwoju motorycznego oraz umiejętności manualnych),
- zaplanowania działań o charakterze profilaktycznym lub terapeutycznym w odniesieniu do zaobserwowanych u dzieci trudności,
- prowadzenia ćwiczeń profilaktyczno-stymulujących z dziećmi, zapobiegających występowaniu trudności w nauce pisania,
- prowadzenia ćwiczeń przygotowujących dzieci do pisania, wdrażających do regularnej nauki pisania.

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 1 online + 2 offline

P.H.U. BIS-MW S.C.

mTalent Zajęcia logopedyczne – Pakiet Ekspert (cz. 1 i cz. 2) **3.490,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
mTalent - Zajęcia Logopedyczne Pakiet Ekspert (cz. 1 i cz. 2) składa się z:

- mTalent - Zajęcia Logopedyczne cz.1
- mTalent - Zajęcia Logopedyczne cz.2

Licencja**:** bezterminowa
Ilość stanowisk**:** 1 online + 2 offline

mTalent Zajęcia logopedyczne cz. 2 **1.890,00 zł**

Czy wiesz, że mTalent to jedyne na polskim rynku programy wspierające terapię, które pozwalają na pracę zdalną bez korzystania z zewnętrznego oprogramowania? Takie podejście gwarantuje całkowite bezpieczeństwo danych osobowych pacjentów i terapeutów oraz przebiegu zdalnej terapii.
Seria programów multimedialnych dla dzieci z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowej

- Do wykorzystania na zajęciach logopedycznych, rewalidacyjnych i innych mających na celu kształtowanie umiejętności językowych i niwelowanie trudności z tym związanych. Program przeznaczony jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym,
- Ponad 1300 ćwiczeń interaktywnych oraz zestaw materiałów dodatkowych,
- Produkt dla logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganiem rozwoju oraz podnoszeniem sprawności językowej dziecka.

mTalent. Zajęcia Logopedyczne cz. 2 to:

- blisko 30 całkiem nowych tytułów, obejmujących materiał z różnych zakresów terapii logopedycznej,
- najnowszy i najobszerniejszy interaktywny produkt logopedyczny na rynku,
- jedyny interaktywny program na rynku z ćwiczeniami dla głosek T, D, N,
- nowa seria tematycznych (np. grupowych) zajęć logopedycznych i scenariuszy z zakresu profilaktyki logopedycznej,
- jedyny produkt multimedialny z ćwiczeniami ze wszystkich etapów terapii głosek, a także z zakresu etapów ponadstandardowych,
- prawidłowo dobrany i wyselekcjonowany materiał językowy,
- seria uzupełniona o zestaw dodatkowych materiałów, publikacji autorskich rozszerzających spektrum możliwości zastosowania tego produktu (np. pomoce tradycyjne, drukowalne karty, poradnik metodyczny, nowa książka z autorskimi wyliczankami logopedycznymi, mikrofon, głośniki, słuchawki i inne),
- Zajęcia logopedyczne I i Zajęcia logopedyczne II z serii mTalent to jedyne na rynku materiały logopedyczne przystosowane do działania na większości urządzeń – tablicy interaktywnej, komputerze, laptopie, tablecie i smartfonie!

P.H.U. PIS-MW s.c.

Zajęcia logopedyczne cz. 2 z serii mTalent to z jednej strony samodzielny produkt służący kształtowaniu umiejętności językowych poprzez ćwiczenia określonych głosek, z drugiej – uzupełnienie i kontynuacja programu Zajęcia logopedyczne cz. 1.
Obie części serii stanowią kompletną i spójną całość wspierającą terapię dzieci z zaburzeniami artykulacji.
Program mTalent. Zajęcia Logopedyczne cz. 2 składa się z następujących rozdziałów:

1. Głoski tylnojęzykowe (K, G, H)
2. Głoski przedniojęzykowo-zębowe: T, D, N
3. Słuch fonemowy
4. Mowa bezdźwięczna (w tym obszerne rozdziały z różnicowania głosek bezdźwięcznych i ich dźwięcznych odpowiedników)
5. Tematyczne (np. grupowe) zajęcia logopedyczne – profilaktyka logopedyczna
6. Moduł wspomagający diagnozę i ewidencję zajęć: Kartoteka.

Licencja: bezterminowa
Ilość stanowisk: 1 online + 2 offline

P.H.U. BIS-MW s.c.

**Przedstawiony asortyment to część naszej bogatej oferty.
Jeżeli Państwo nie znaleźli artykułu, który
był poszukiwany – prosimy o kontakt telefoniczny.
Do każdego Klienta podchodzimy indywidualnie, czego
przykładem są nasze realizacje na naszej stronie**

www.bismw.com.pl

Zapraszamy do jej obejrzenia.

**Ceny zaznaczone kolorem różowym są cenami promocyjnymi fabrycznymi.
Promocja obowiązuje do ukazania się nowego cennika.**

**W ofercie przedstawione są ceny jednostkowe z podatkiem VAT.
Transport gratis na terenie Warszawy i okolic.
(Reszta kraju – koszt dostawy ustalany jest indywidualnie)**

*Uwaga! Oglądane na monitorze barwy mogą się istotnie różnić od rzeczywistych w zależności od indywidualnych ustawień monitora. Barwy wzorników proszę traktować jedynie orientacyjnie.

Niniejsza prezentacja ma na celu przybliżenie Państwu oferowanych przez nas produktów. Nie stanowi ona jednak oferty handlowej w rozumieniu Kodeksu Cywilnego, a ma jedynie charakter informacyjny. Ceny podane w ofercie mają charakter wyłącznie informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu prawa polskiego.

UWAGA:
Cennik ważny od 01 lipca 2023 r.
- Przy każdym zamówieniu prosimy o weryfikację cen.
- Nie ponosimy odpowiedzialności za korzystanie z nieaktualnych cenników.

P.H.U. BIS-MW s.c.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie
PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl
CEZAS Warszawa Tel. 22 8311172, 22 8312829 Tel. kom. +48 530622277
www.cezas.waw.pl e-mail: dh@cezas.waw.pl

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie
PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl
CEZAS Warszawa **Tel. 22 8311172, 22 8312829** Tel. kom. +48 530622277
www.cezas.waw.pl e-mail: dh@cezas.waw.pl