

OFERTA PROGRAMY KOMPUTEROWE



Staramy się aby
sprzedawane przez nas
produkty były w
atrakcyjnych cenach.

Jeżeli

znajdziesz produkt
o identycznych parametrach
jak w naszej ofercie, ale
w niższej cenie –
poinformuj nas o tym, a my
postaramy się tak
wynegocjować ceny z
Producentem/Dostawcą
**aby obniżyć cenę i
sprzedać Ci produkt
taniej.**



P.H.U. BIS-MW s.c.
ul. Michałowicza 13
02-495 Warszawa

Biuro i Szkoła - Meble, Wyposażenie



www.bismw.com.pl

Od 21-11-2008 r.
nieprzerwanie uczestniczymy
w programie Rzetelna Firma
i udostępniamy szereg
informacji świadczących
o naszej wiarygodności.



Ceny w ofercie zawierają podatek VAT



PROGRAMY KOMPUTEROWE

eduRomy (yd)

Szkoła Podstawowa kl. I-III



- Czytam i Piszę 6-10 lat

66,00 zł.

Pasjonująca interaktywna gra edukacyjna dla dzieci, która nauczy czytać i pisać. Program komputerowy wprowadza dziecko w świat emocjonującej przygody z literkami, dzięki której nauczy się czytać płynnie i ze zrozumieniem oraz przyswoi sobie reguły poprawnego pisania.



-Matematyka na wesoło 5-6 lat. Pierwsze odkrycia

66,00 zł.

Gra edukacyjna Pierwsze odkrycia to możliwość połączenia zabawy z nauką matematyki. Użytkownik może przeżyć 15 wesołych przygód, podczas których przećwiczy między innymi dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie przedmiotów według ich kształtu i koloru, porównywanie liczebności zbiorów i odczytywanie czasu. Zabawie towarzyszy system motywacji – nagrodą za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka, a po zebraniu wszystkich naklejek, dziecko dostaje nagrodę główną.



- Matematyka na wesoło 5-6 lat. Wesołe Miasteczko

66,00 zł.

Pewnego dnia w wesołym miasteczku nieznośny klaun popsuł wszystkie zabawki i odtąd dzieci nie mają się gdzie bawić. Użytkownik gry edukacyjnej, rozwiązując kolejne zadania matematyczne, uruchomi ponownie wesołe miasteczko, a przy okazji rozwinię umiejętności logicznego myślenia, spostrzegawczość i twórcze podejście do rozwiązywania zadań matematycznych.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
 ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl



- Matematyka na wesoło 6-7 lat. ZOO 66,00 zł.

Oś fabularną gry edukacyjnej ZOO stanowi wyprawa, w której bierze udział użytkownik, a której celem jest odszukanie sześciu zagrożonych gatunków zwierząt. Wszystkie ważne informacje o ich środowisku naturalnym, warunkach życia i zwyczajach są zawarte w specjalnym raporcie. Dzięki zabawie w odnajdywanie informacji, dziecko rozbudza swoje zainteresowanie matematyką, rozwija aktywność twórczą oraz umiejętność skupienia uwagi.



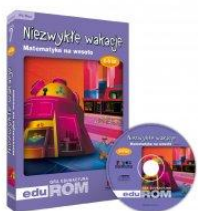
- Matematyka na wesoło 7-8 lat. Fabryka zabawek 66,00 zł.

Nocą, do małej fabryki zabawek, włamało się dwóch złodziei i zniszczyło wszystkie urządzenia. Zadaniem użytkownika gry jest przeprowadzenie dochodzenia i wykrycie sprawców włamania. Podczas rozwiązywania tej matematycznej zagadki, dziecko napotka wiele zadań, które stymulują jego rozwój i zdolności poznawcze, a w szczególności myślenie operacyjne, pamięć oraz sprawność manualną.



- Matematyka na wesoło 7-8 lat. Wyspa Skarbów 66,00 zł.

Mieszkańcy małej wyspy znaleźli się w wielkim niebezpieczeństwie. Poziom wody wokół wyspy zaczął się bardzo szybko podnosić, grożąc jej zalaniem. Jedynie profesor Tomasz potrafi temu zapobiec, uruchamiając tajemnicze urządzenie. Zadaniem użytkownika gry jest pomóc w uratowaniu wyspy, która przy okazji ma obudzić w nim zainteresowanie matematyką. Ta gra edukacyjna to doskonała matematyczna zabawa!



- Matematyka na wesoło 8-9 lat. Niezwyczajne wakacje 66,00 zł.

Po zakończeniu roku szkolnego dzieci wyjechały na wymarzone wakacje do dziadków. Na miejscu okazało się jednak, że cała niegdyś piękna okolica zmienia się nie do poznania. Pobliska fabryka zatrafuwa środowisko. Zadaniem gracza wcielającego się w jedną z postaci jest zbadanie, dlaczego tak się dzieje oraz naprawienie szkód. Dziecko podczas rozwiązywania zagadki może wykazać się sprytem, spostrzegawczością, zręcznością i wiedzą matematyczną.



- Matematyka na wesoło 8-9 lat. Stare Zamczysko 66,00 zł.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński

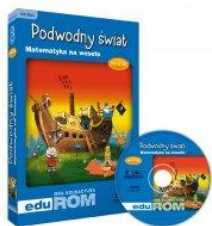
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

Gracz, wcielający się w postać z gry, spóźnił się na wycieczkę klasową do starego zamczyska – miejsca pełnego pułapek. Cała klasa znalazła się w niebezpieczeństwie. Zadaniem użytkownika jest pomóc kolegom. Może ich uratować tylko poprzez poprawne rozwiązywanie ćwiczeń. Bawiąc się, jednocześnie opanowuje wiele umiejętności matematycznych pobudzających jego zdolności poznawcze, przede wszystkim myślenie operacyjne, pamięć i sprawność manualną.

Szkoła Podstawowa kl. IV-VI



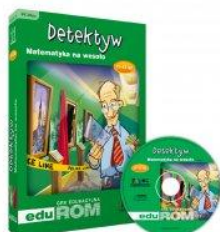
- Matematyka na wesoło 10-11 lat. Podwodny Świat 66,00 zł.

Oś fabularna gry opiera się na historii sześciu galeonów przewożących tajemniczy skarb indiański, które zatoniły podczas sztormu. Zadaniem gracza jest odnalezienie skarbu, poprzez posługiwanie się wskazówkami pozostawionymi przez biskupa uratowanego z katastrofy. Podczas rozwiązywania zagadki użytkownik musi się wykazać zręcznością, umiejętnością analizowania, syntetyzowania, szeregowania i wnioskowania matematycznego.



- Matematyka na wesoło 10-11 lat. Tajemnicza wiadomość 66,00 zł.

Bohaterem gry, w którego wciela się użytkownik, jest pracownik biblioteki. W magazynie znajduje starą tabliczkę zapisaną tajemniczymi znakami. Odkrywa, że wiele lat temu w różnych miejscach świata próbowano już przetłumaczyć te zagadkowe napisy, musi więc wyruszyć w podróż do miejsc dawnego przechowywania tabliczki, gdzie znajdzie objaśnienia poszczególnych znaków.



- Matematyka na wesoło 11- 12 lat. Detektyw 66,00 zł.

Osią fabularną gry jest kradzież obrazu z muzeum. Złodziej zabrał najcenniejszy eksponat, wypożyczony muzeum przez prywatnego kolekcjonera. Policja jest bezradna. Bohater, w którego wciela się gracz, musi odnaleźć i przesłuchać świadków oraz zgromadzić informacje w aktach. Wśród podejrzanych są: stróż muzeum, konserwator obrazów, para turystów, dyrektor muzeum i sam kolekcjoner.



- Matematyka na wesoło 11-12 lat. Podróż dookoła Świata 66,00 zł.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
 ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

Bohater gry, w którego wciela się dziecko, otrzymuje od wuja podróżnika list, mapę oraz drewnianą maskę. W liście wuj prosi o pomoc w odnalezieniu i przekazaniu do muzeów sześciu niezwykłych skarbów kultury rozsianych po całym świecie. Ostrzega również przed bardzo przebiegłym złodziejem dzieł sztuki. Gracz musi dotrzeć do punktów zaznaczonych na mapie i odszukać informacje umożliwiające odnalezienie cennych skarbów kultury, zostawione przez podróżnika w różnych miejscach. Czy zdoła odszukać je przed przestępcami?



- Matematyka na wesoło 12-13 lat. Kosmiczne pogotowie 66,00 zł.

Gracz wciela się w postać pracownika kosmicznego pogotowia, który ma do wykonania ważną misję. Stracono kontakt z transportowcem „Kolos”, przewożącym na Ziemię miliard ton rudy uranu. Kosmiczne pogotowie musi do niego dotrzeć, zbadać jego wnętrze i uruchomić systemy startowe. Statek ten nie może wejść w atmosferę ziemską! Jeśli nie zostanie w porę zatrzymany, spowoduje katastrofę ekologiczną. Gracz musi zmienić jego kurs, uważając, aby go nie zniszczyć.



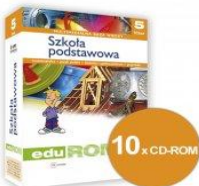
- Matematyka na wesoło 12-13 lat. Wielki koncert 66,00 zł.

Osią fabularna gry jest organizacja wielkiego festiwalu muzycznego. Organizator znalazł się w szpitalu z powodu stłuczki rowerowej, a gracz musi go zastąpić. Jego zadaniem jest odnalezienie muzyków i zaproszenie ich na koncert. Bohater gry, w którego wciela się gracz, musi odwiedzić Berlin, Londyn, Nowy Jork, Arizone, Jamajkę i Rio de Janeiro, aby sprowadzić wszystkich muzyków, bez których festiwal nie będzie mógł się odbyć.



- Pakiet klasowy. 4 przedmioty dla kl. 4 220,00 zł.

EduROM multimedialna baza wiedzy to najbogatsza i najobszerniejsza na rynku seria edukacyjnych programów komputerowych. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z EduROMu bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu uczniowi szkoły podstawowej. Niekonwencjonalny wykład, doskonałe zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń - wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie. W skład pakietu wchodzi: przyroda, matematyka, język polski oraz historia i społeczeństwo.



- Pakiet klasowy. 4 przedmioty dla klasy 5 220,00 zł.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński

ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

EduROM multimedialna baza wiedzy to najbogatsza i najobszerniejsza na rynku seria edukacyjnych programów komputerowych. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROMu bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu uczniowi szkoły podstawowej. Niekonwencjonalny wykład, doskonałe zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie. W skład pakietu wchodzi: przyroda, matematyka, język polski oraz historia i społeczeństwo.



- Pakiet klasowy. 4 przedmioty dla klasy 6

200,00 zł.

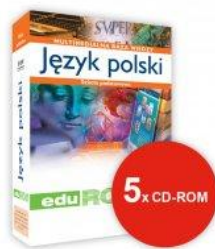
EduROM multimedialna baza wiedzy to najbogatsza i najobszerniejsza na rynku seria edukacyjnych programów komputerowych. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROMu bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu uczniowi szkoły podstawowej. Niekonwencjonalny wykład, doskonałe zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie. W skład pakietu wchodzi: przyroda, matematyka, język polski oraz historia i społeczeństwo.



- Pakiet przedmiotowy. Historia dla kl. 4,5,6

187,00 zł.

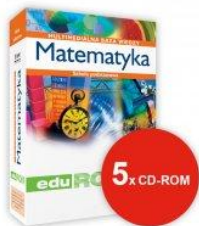
EduROM Multimedialna baza wiedzy to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy. Dzięki niemu uczeń opanuje wiadomości z zakresu programu nauczania z historii i społeczeństwa w szkole podstawowej w klasach 4-6, który zawiera podstawowe wiadomości o historii Polski i Europy, najważniejszych wojnach oraz społeczności Polskiej. EduROM



- Pakiet przedmiotowy. Język polski dla kl. 4,5,6

187,00 zł.

Pakiet EduROM Język polski to multimedialny, interaktywny podręcznik elektroniczny, który obejmuje cały materiał z języka polskiego obowiązujący w szkole podstawowej. EduROM Język polski zawiera nie tylko ćwiczenia gramatyczne i ortograficzne, ale także fragmenty filmów, przedstawień teatralnych i lektur szkolnych.



- Pakiet przedmiotowy. Matematyka dla kl. 4,5,6

187,00 zł.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

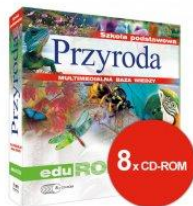
PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński

ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

EduROM Multimedialna baza wiedzy to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy. Dzięki niemu uczeń opanuje wiadomości z zakresu programu nauczania z matematyki w szkole podstawowej w klasach 4-6. Nasz program to bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu uczniowi. Praca z nim to spotkanie z niekonwencjonalnym wykładem, doskonałymi zdjęciami, animacjami 3D, filmami wideo oraz setkami interaktywnych ćwiczeń. Dzięki nim niezbędna wiedza przyswajana jest niezwykle szybko i efektywnie.

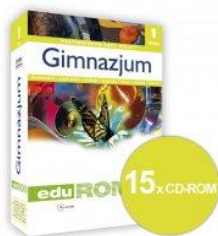


- Pakiet przedmiotowy. Przyroda dla kl. 4,5,6

187,00 zł.

EduROM Multimedialna baza wiedzy to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy. Dzięki niemu uczeń opanuje wiadomości z zakresu programu nauczania z przyrody w szkole podstawowej w klasach 4-6. Nasz program to bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu uczniowi. Praca z nim to spotkanie z niekonwencjonalnym wykładem, doskonałymi zdjęciami, animacjami 3D, filmami wideo oraz setkami interaktywnych ćwiczeń. Dzięki którym niezbędna wiedza przyswajana jest niezwykle szybko i efektywnie.

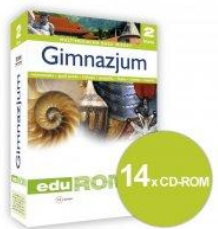
Gimnazjum



- Pakiet klasowy. 7 przedmiotów dla kl. 1

330,00 zł.

EduROM multimedialna baza wiedzy to najbogatsza i najobszerniejsza na rynku seria edukacyjnych programów komputerowych. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROM-u bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu gimnazjaliście. Niekonwencjonalny wykład, doskonałe zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie. W skład pakietu wchodzi: biologia, geografia, fizyka, chemia, matematyka, historia i język polski.



- Pakiet klasowy. 7 przedmiotów dla kl. 2

330,00 zł.

EduROM multimedialna baza wiedzy to najbogatsza i najobszerniejsza na rynku seria edukacyjnych programów komputerowych. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROMu bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu gimnazjaliście. Niekonwencjonalny wykład, doskonałe zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie. W skład pakietu wchodzi: biologia, geografia, fizyka, chemia, matematyka, historia i język polski.

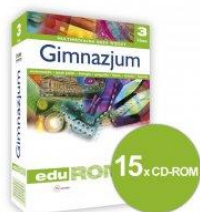
Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński

ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

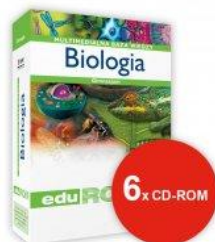
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl



- Pakiet klasowy. 7 przedmiotów dla kl. 3

330,00 zł.

EduROM multimedialna baza wiedzy to najbogatsza i najobszerniejsza na rynku seria edukacyjnych programów komputerowych. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROMu bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu gimnazjaliście. Niekonwencjonalny wykład, doskonałe zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie. W skład pakietu wchodzi: biologia, geografia, fizyka, chemia, matematyka, historia i język polski.



- Pakiet przedmiotowy. Biologia dla klas 1,2,3

187,00 zł.

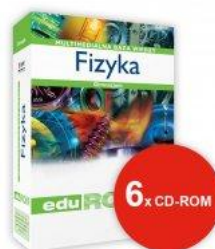
EduROM Multimedialna baza wiedzy to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy. Dzięki niemu uczeń opanuje wiadomości z zakresu programu nauczania z biologii w gimnazjum w klasach 1-3. Nasz program to bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu uczniowi. Praca z nim to spotkanie z niekonwencjonalnym wykładem, doskonałymi zdjęciami, animacjami 3D, filmami wideo oraz setkami interaktywnych ćwiczeń. Dzięki którym niezbędna wiedza przyswajana jest niezwykle szybko i efektywnie.



- Pakiet przedmiotowy. Chemia dla klas 1,2,3

187,00 zł.

EduROM multimedialna baza wiedzy Chemia to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy, obejmujący cały materiał nauczania chemii w gimnazjum. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROM-u bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu gimnazjaliście. Niekonwencjonalny wykład, doskonałe zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie.



- Pakiet przedmiotowy. Fizyka dla klas 1,2,3

187,00 zł.

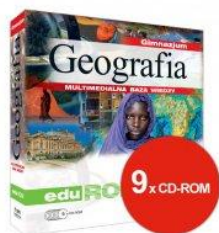
Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

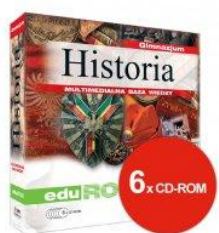
EduROM multimedialna baza wiedzy Fizyka to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy, obejmujący cały materiał nauczania fizyki w gimnazjum. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROM-u bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu gimnazjaliście. Niekonwencjonalny wykład, doskonale zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie.



- Pakiet przedmiotowy. Geografia dla klas 1,2,3

187,00 zł.

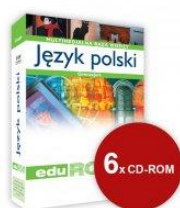
EduROM Multimedialna baza wiedzy – Geografia to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy, obejmujący cały materiał nauczania geografii w gimnazjum. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROM-u bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu gimnazjaliście. Niekonwencjonalny wykład, doskonale zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana przez ucznia niezwykle szybko i efektywnie.



- Pakiet przedmiotowy. Historia dla klas 1,2,3

187,00 zł.

EduROM Multimedialna baza wiedzy – Historia to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy, obejmujący cały materiał nauczania historii w gimnazjum. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROM-u bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu gimnazjaliście. Niekonwencjonalny wykład, doskonale zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana przez ucznia niezwykle szybko i efektywnie.



- Pakiet przedmiotowy. Język Polski dla klas 1,2,3

187,00 zł.

EduROM Język polski PAKIET G1-G3 to multimedialny, interaktywny podręcznik, który obejmuje cały materiał z języka polskiego obowiązujący w gimnazjum. EduROM Język polski zawiera nie tylko ćwiczenia gramatyczne i ortograficzne, ale także fragmenty filmów, przedstawień teatralnych i lektur szkolnych. Treści zaprezentowane w programie obejmują literaturę oraz najważniejsze media dzisiejszej rzeczywistości: telewizję, radio, reklamę, komputer. Takie rozwiązanie przygotowuje do krytycznego odbioru przekazów medialnych oraz kształtuje umiejętność poprawnego korzystania ze środków masowego przekazu.

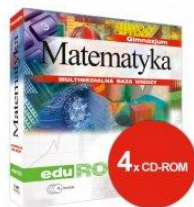
Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński

ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

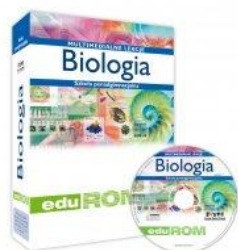


- Pakiet przedmiotowy. Matematyka dla klas 1,2,3

187,00 zł.

EduROM multimedialna baza wiedzy Matematyka to najbogatszy i najobszerniejszy na rynku edukacyjny program komputerowy, obejmujący cały materiał nauczania matematyki w gimnazjum. Ogromny zasób wiedzy, wszechstronna analiza omawianych treści, programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z eduROM-u bezkonkurencyjne, wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu gimnazjaliście. Niekonwencjonalny wykład, doskonale zdjęcia, trójwymiarowe animacje, filmy wideo oraz setki interaktywnych ćwiczeń – wszystko to sprawia, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie.

Szkoła Ponadgimnazjalna



- Biologia pakiet dla klas 1,2,3

143,00 zł.

EduROM Multimedialne lekcje – Biologia, to edukacyjny program komputerowy, obejmujący podstawowe zagadnienia z zakresu nauczania biologii w szkole ponadgimnazjalnej. Znakomity sposób prezentacji treści, symulacje i trójwymiarowe modele sprawiają, że nauka z programem eduROM Biologia jest wyjątkowo skuteczna i pasjonująca.



- Chemia pakiet dla klas 1,2,3

143,00 zł.

EduROM Multimedialne lekcje – Chemia, to edukacyjny program komputerowy, obejmujący podstawowe zagadnienia z zakresu nauczania chemii w szkole ponadgimnazjalnej. Doskonały sposób prezentacji treści, ilustracje, filmy, symulacje i trójwymiarowe animacje sprawiają, że niezbędna wiedza jest przyswajana niezwykle szybko i efektywnie.



- Fizyka pakiet dla klas 1,2,3

143,00 zł.

EduROM Multimedialne lekcje – Fizyka, to edukacyjny program komputerowy, obejmujący podstawowe zagadnienia z zakresu nauczania fizyki w szkole ponadgimnazjalnej. Przydatne programy narzędziowe, dodatkowe opcje oraz dziesiątki filmów, ilustracji, symulacji i tzw. inteligentnych ćwiczeń znacznie zwiększają efektywność i tempo nauki.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
 ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl



- Matematyka pakiet dla klas 1,2,3

143,00 zł.

EduROM Multimediale lekcje – Matematyka, to edukacyjny program komputerowy, obejmujący podstawowe zagadnienia z zakresu nauczania matematyki w szkole ponadgimnazjalnej. Interesujący sposób prezentacji treści, a także programy narzędziowe i dodatkowe opcje czynią z niego wygodne i nowoczesne narzędzie, przydatne każdemu uczniowi.



- Przedsiębiorczość pakiet dla klas 1,2,3

143,00 zł.

EduROM Multimediale lekcje – Przedsiębiorczość, to edukacyjny program komputerowy, obejmujący podstawowe zagadnienia z zakresu nauczania przedsiębiorczości w szkole ponadgimnazjalnej. Multimedialny przekaz informacji w formie narracji, animacji, zdjęć, ilustracji oraz symulacji sprawia, że przyswajanie wiedzy z dziedziny przedsiębiorczości staje się dużo wygodniejsze i bardziej efektywne.

Multimedia (j)



- Trening czytania- pokonaj dysleksję

136,00 zł.

Program "Trening czytania" pomaga pokonać trudności z czytaniem. Lubiane przez dzieci motywy komiksu i bajki wciągają je w zabawy i gry będące równocześnie doskonałym ćwiczeniem umiejętności czytania. Płyta zawiera 180 dwudziestominutowych sesji, dających łącznie 60 godzin nauki i zabawy.



- Trening ortograficzny- pokonaj dysortografię

136,00 zł.

TRENING ORTOGRAFICZNY to program do nauki poprawnego pisania zawierający 660 zdań i 1500 wyrazów z ortograficznymi trudnościami, podzielonych na trzy niezależne działy: 'rz i ż', 'ó i u' oraz 'ch i h' oraz 20 udźwiękowionych dyktand, pisanych z pamięci lub ze słuchu, z uwzględnieniem interpunkcji.

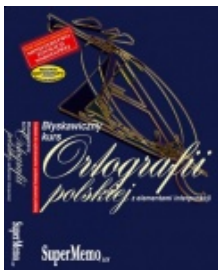
Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński

ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

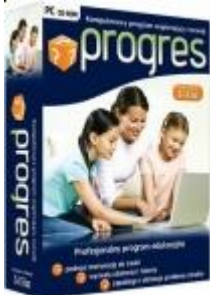
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl



**- Blyskawiczny kurs ortografii polskiej
z elementami interpunkcji.**

46,00 zł.

Kurs obejmuje podstawowe zasady polskiej ortografii i interpunkcji. Materiał jest podzielony na 7 lekcji. Każda lekcja składa się z części teoretycznej (prezentacje reguł ortograficznych i interpunkcyjnych) oraz części ćwiczeniowej (ćwiczenia utrwalające oparte na skojarzeniach). Wystarczy zapamiętać podane wiadomości i skojarzyć je z pisownią poszczególnych wyrazów, a uniknie się błędów. Szczególną uwagę poświęcono udźwiękowieniu kursu. Naukę ułatwiają nagrania z udziałem profesjonalnej lektorki.



- PROGRES - Komputerowy program wspierający rozwój 65,00 zł.

Program komputerowy Wspomagający Rozwój narodził się z wiedzy, doświadczeń w pracy i obserwacji rozwoju dzieci. Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Kierowany jest do wszystkich uczniów w wieku 5-15 lat w celu podniesienia umiejętności szkolnych, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny dziecka i rozwija go wszechstronnie.



**- Akademia Umysłu 1 - Pamięć, Koncentracja,
Szybkie Czytanie**

94,00 zł.

AKADEMIA UMYSŁU - trójpak 1 to zestaw 3 programów kompleksowo rozwijających zdolności umysłowe w trzech obszarach: Pamięć, Koncentracja, Szybkie Czytanie.

Ćwiczenia w nich zawarte są nie tylko skuteczne, ale mogą też stanowić ciekawą i przyjemną formę spędzania czasu. Przeznaczone są dla dzieci, młodzieży, osób aktywnych zawodowo, jak również i dla seniorów – każdy znajdzie w nich coś dla siebie.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

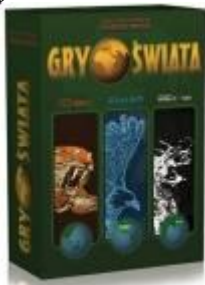


**- Akademia Umysłu 2 - Pamięć, Koncentracja,
Szybkie Czytanie**

91,00 zł.

AKADEMIA UMYŚLU - trójpak 2 to zestaw 3 programów kompleksowo rozwijających zdolności umysłowe w trzech obszarach: Pamięć, Koncentracja, Szybkie Czytanie.

Ćwiczenia w nich zawarte są nie tylko skuteczne, ale mogą też stanowić ciekawą i przyjemną formę spędzania czasu. Przeznaczone są dla dzieci, młodzieży, osób aktywnych zawodowo, jak również i dla seniorów – każdy znajdzie w nich coś dla siebie.



- Akademia Umysłu - Gry świata

65,00 zł.

W jednym zestawie trzy programy z serii Akademia Umysłu - GRY ŚWIATA: Perfekcyjne SUDOKU + Niezwykłe KAKURO + Prawdziwy MAHJONG.

Poznaj napięcie i emocje towarzyszące rozgrywce! Podejmij wyzwanie!

Te inteligentna rozrywka oraz pożywka dla Twojego umysłu.

W każdym programie znajdziesz:

- oryginalną grafikę
- klimatyczną aranżację
- różne warianty i poziomy trudności
- napięcie i emocje towarzyszące rozgrywce



- Porusz umysł PLUS

78,00 zł.

Program komputerowy PORUSZ UMYŚŁ narodził się z wiedzy, doświadczeń w pracy i obserwacji rozwoju dzieci. Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Kierowany jest do wszystkich w celu podniesienia umiejętności szkolnych, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu który wydobywa potencjał intelektualny dziecka i rozwija go wszechstronnie.

Program powstał z myślą o zastosowaniu go jako pomocy w pracy z dziećmi i młodzieżą.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl



- Porusz Umysł PLUS Ćwiczenia Językowe

38,00 zł.

Ogólnorozwojowy program komputerowy PORUSZ UMYŚŁ narodził się z wiedzy, doświadczeń w pracy i obserwacji rozwoju dzieci. Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Kierowany jest do wszystkich w celu podniesienia umiejętności szkolnych, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny dziecka i rozwija go wszechstronnie.



- Porusz Umysł PLUS Ćwiczenia Wzrokowo-Słuchowe

38,00 zł.

Ogólnorozwojowy program komputerowy PORUSZ UMYŚŁ narodził się z wiedzy, doświadczeń w pracy i obserwacji rozwoju dzieci. Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Kierowany jest do wszystkich w celu podniesienia umiejętności szkolnych, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny dziecka i rozwija go wszechstronnie.



- Porusz Umysł PLUS Ćwiczenia Matematyczno-Pamięciowe

38,00 zł.

Ogólnorozwojowy program komputerowy PORUSZ UMYŚŁ narodził się z wiedzy, doświadczeń w pracy i obserwacji rozwoju dzieci. Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Kierowany jest do wszystkich w celu podniesienia umiejętności szkolnych, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny dziecka i rozwija go wszechstronnie.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
 ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl



- Ćwiczenia dla zerówki - multimedialny program edukacyjny (5-7 lat)

31,00 zł.

Multimedialny program edukacyjny "Ćwiczenia dla zerówki" zawiera szereg ćwiczeń zadań przeznaczonych dla dzieci w wieku 5-7 lat. Program został przygotowany przez fachowców praktyków, na co dzień pracujących z dziećmi. Kierowany jest do wszystkich w celu przygotowania do obowiązków szkolnych, kształtowania umiejętności, zapobiegania deficytom, osiągnięcia sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy.



- Ćwiczenia dla klasy 1 szkoły podstawowej – multimedialny program edukacyjny (6-8 lat)

31,00 zł.

Multimedialny program edukacyjny "Ćwiczenia dla klasy 1 szkoły podstawowej" zawiera szereg ćwiczeń i zadań przeznaczonych dla dzieci w wieku 6-8 lat. Program został przygotowany przez fachowców praktyków, na co dzień pracujących z dziećmi. Kierowany jest do wszystkich w celu pomocy w sprostaniu obowiązkom szkolnym, kształtowania umiejętności, zapobiegania deficytom, osiągnięcia sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy.



- Ćwiczenia dla klasy 2 i 3 szkoły podstawowej (7-10 lat)

31,00 zł.

Multimedialny program edukacyjny "Ćwiczenia dla klas 2-3 szkoły podstawowej" zawiera szereg ćwiczeń i zadań przeznaczonych dla dzieci w wieku 7-10 lat. Program został przygotowany przez fachowców praktyków, na co dzień pracujących z dziećmi. Kierowany jest do wszystkich w celu pomocy w sprostaniu obowiązkom szkolnym, kształtowania umiejętności, zapobiegania deficytom, osiągnięcia sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy.



- Klub kreatywnej zabawy PC CD

29,00 zł.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński

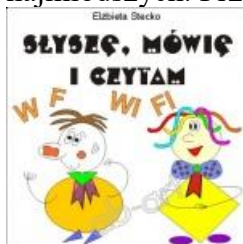
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

Gra pozbawiona przemocy.

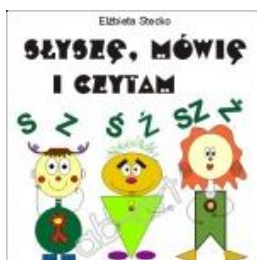
Pełna kreatywnych wyzwań i malarskich zabaw, wspaniała przygoda dla najmłodszych. Przygoda, przy której dziecko spędzi wspaniałe chwile.



- Słyszę, mówię i czytam cz. I - W-F, WI-FI

38,00 zł.

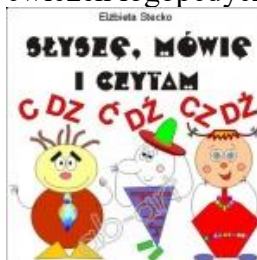
Program służy do ćwiczeń w wysłuchiowaniu, wymawianiu i odczytywaniu wyrazów z głoskami dźwięcznymi i bezdźwięcznymi tworzącymi opozycje fonologiczne. Zawiera ćwiczenia logopedyczne w nagłosie, śródgłosie i wygłosie.



- Słyszę, mówię i czytam cz. II - S-Z, Ś-Ź, SZ-Ź

38,00 zł.

Program służy do ćwiczeń w wysłuchiowaniu, wymawianiu i odczytywaniu wyrazów z głoskami dźwięcznymi i bezdźwięcznymi tworzącymi opozycje fonologiczne. Zawiera 60 ćwiczeń logopedycznych w nagłosie, śródgłosie i wygłosie.



- Słyszę, mówię i czytam cz. III - C-DZ, Ć-DŹ, CZ-DŹ

38,00 zł.

Program służy do ćwiczeń w wysłuchiowaniu, wymawianiu i odczytywaniu wyrazów z głoskami dźwięcznymi i bezdźwięcznymi tworzącymi opozycje fonologiczne. Zawiera 60 ćwiczeń logopedycznych w nagłosie, śródgłosie i wygłosie



- Słyszę, mówię i czytam cz. IV – P-B, PI-BI, T-D, K-G, KI-GI

38,00 zł.

Program służy do ćwiczeń w wysłuchiowaniu, wymawianiu i odczytywaniu wyrazów z głoskami dźwięcznymi i bezdźwięcznymi tworzącymi opozycje fonologiczne. Zawiera 60 ćwiczeń logopedycznych w nagłosie, śródgłosie i wygłosie

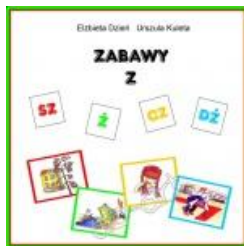
Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński

ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl



- Zabawy z SZ, Ź, CZ, DŹ

38,00 zł.

Powyższy zestaw przeznaczony jest do ćwiczenia artykulacji głosek przedniojęzykowych – dźwiękowych: sz, ż, cz, dż. Program może być również wykorzystywany do rozwijania sprawności językowej w zakresie struktur gramatycznych.



- Rusz głową

38,00 zł.

Wiele różnorodnych ćwiczeń dla dzieci w wieku od 5 do 8 lat.

Doskonalenie:

- pamięci,
- rozumienia,
- słuchu,
- spostrzegawczości,
- kojarzenia,
- porównywania
- czytania, pisania i liczenia.



- Maluch rusz głową

38,00 zł.

Zbiór ciekawych, urozmaiconych zadań i ćwiczeń dla najmłodszych dzieci (3-6 lat), służący do rozwijania logicznego myślenia, uważnego patrzenia i słuchania oraz rozwijania słownictwa i wyobraźni. Pomoc w nauce alfabetu i liczeniu do dziesięciu.

Przedstawiony asortyment to część naszej bogatej oferty.

Jeżeli Państwo nie znaleźli artykułu, który

był poszukiwany – prosimy o kontakt telefoniczny.

Do każdego Klienta podchodzimy indywidualnie, czego przykładem są nasze realizacje na naszej stronie

www.bismw.com.pl

Zapraszamy do jej obejrzenia.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**

Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323

www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

**Ceny zaznaczone kolorem różowym są cenami promocyjnymi fabrycznymi.
Promocja obowiązuje do ukazania się nowego cennika.**

**W ofercie przedstawione są ceny jednostkowe z podatkiem VAT.
Transport gratis na terenie Warszawy i okolic.
(Reszta kraju – koszt dostawy ustalany jest indywidualnie)**

***Uwaga! Oglądane na monitorze barwy mogą się istotnie różnić od rzeczywistych w zależności od indywidualnych ustawień monitora. Barwy wzorników proszę traktować jedynie orientacyjnie.**

Niniejsza prezentacja ma na celu przybliżenie Państwu oferowanych przez nas produktów. Nie stanowi ona jednak oferty handlowej w rozumieniu Kodeksu Cywilnego, a ma jedynie charakter informacyjny. Ceny podane w ofercie mają charakter wyłącznie informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu prawa polskiego.

UWAGA:

Cennik ważny od 27 października 2012 r.

- Przy każdym zamówieniu prosimy o weryfikację cen.
- Nie ponosimy odpowiedzialności za korzystanie z nieaktualnych cenników.

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl

Biuro i Szkoła - Meble, Wyposażenie



www.bismw.com.pl

KOMPLEKSOWE ZAOPATRZENIE W:

- POMOCE DYDAKTYCZNE,
- MEBLE SZKOLNE,
- MEBLE PRZEDSZKOLNE.
- SPRZĘT SPORTOWY,
- I.....

ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY

Biuro i Szkoła – Meble, Wyposażenie

PHU BIS-MW s.c. Monika Chomiakowska-Widulińska, Waldemar Widuliński
 ul. Michałowicza 13 02-495 Warszawa **poniedziałek-piątek 8:30-16:30**
Tel. 22 4252599, 22 8367221 Tel. kom. +48 500510323
www.bismw.com.pl e-mail: zapytania@bismw.com.pl